# TESTPOOL Benutzerhandbuch

zu Testpool Version 7.4

Version für Testpool-Anwender

**Realisierung** Swiss Learning Hub AG Maneggstrasse 17 8041 Zurich info@testpool.ch

Version 3.6, 04.12.2024

© Swiss Learning Hub AG

## Inhaltsverzeichnis

1.	Zweck	dieses Dokumentes	5
2.	Einfüł	nrung und Überblick	6
	2.1	Hauptprozess	6
	2.2	Systemvoraussetzungen und Startvorgang	7
	2.3	Passwort vergessen	7
	2.4	Testpool Startseite – Cockpit	8
	2.5	Übersicht Suchmasken	8
	2.6	Übersicht der Menus	.10
	2.7	Übersicht der Statusmeldungen	.10
	2.8	Übersicht der Fragetypen	.11
	2.9	Übersicht der Rollen	.11
3.	Anwe	nderfunktionalität	13
	3.1	Admin Funktionen	.13
	3.1.1	Meldungen verwalten	.13
	3.1.2	Einstellungen verwalten	.13
	3.1.3	Benutzerprofile verwalten	.14
	3.1.4	Neues Benutzerprofil	.15
	3.2	Home	.15
	3.2.1	Cockpit	.15
	3.2.2	Mein Profil ändern	.15
	3.3	Fragen	.16
	3.3.1	Fragen neu erstellen	.16
	3.3.2	Fragen bearbeiten	.18
	3.3.3	Fragen überprüfen lassen	.20
	3.3.4	Fragen überprüfen	.21
	3.3.5	Fragen übersetzen lassen	.24
	3.3.6	Fragen übersetzen	.25
	3.3.7	Übersetzung überprüfen lassen	.26
	3.3.8	Übersetzung überprüfen	.27
	3.4	Tests	.28
	3.4.1	Tests neu erstellen	.28
	3.4.2	Test erstellen mit Gruppen	.33
	3.4.3	Tests bearbeiten	.34
	3.4.4	Test als Dokument anzeigen (Papiertest)	.36
	3.4.5	Test als Lernobjekt exportieren	.37
	3.5	Fallbeispiele (optional)	.38
	3.5.1	Fallbeispiele Prüfungsserie	.38
	3.5.2	Fallbeispiel Prüfungsvariante	.42
	3.5.3	Fallbeispiel Frage & Bewertungskriterium	.43
	3.5.4	Fallbeispiele exportieren	.44
4.	Versc	hiedenes	45
	4.1	Test-Player	.45
	4.2	Resultateinsicht für Teilnehmer	.45
	4.3	Tipps & Tricks	.47
	4.4	Spracheinstellungen	.48
5.	Anhai	וg	49
	5.1	Fragetypen Richtig/Falsch (T/F)	.50

5.2	Multiple Choice (MC)	51
5.3	Multiple Response (MR)	52
5.4	Matrix Richtig/Falsch (M T/F)	54
5.5	Verschiebeaufgabe (D&D)	56
5.6	Offene Frage (OP)	57
5.7	Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)	58
5.8	Hotspot (HOTSPOT)	60
5.9	Offene Antwort (FILLIN)	63
5.10	Lückentext (GAP)	64
5.11	Matrix (MATRIX)	66
5.12	Fallbeispiel	67

Dokume	Dokumentverlauf								
Version	Beschreibung	Datum	Autor(en)						
1.4	Basisinformationen aus Handbuch zu Version 6.3. Anschliessend Überarbeitung	22.10.2014	Anton Brucherseifer / Werner Kunz						
1.5	Ergänzung mit den Neuerungen zu Version 6.5	22.04.2015	Werner Kunz						
1.6	Ergänzungen zu den Neuerungen in Version 6.6 (Kapitel 3.4, 4.2)	28.08.2015	Werner Kunz						
1.7	Ergänzungen zu den Neuerungen in Version 6.7 (Kapitel 2.4, 3.3.3, 3.4.1, 3.4.2)	30.10.2015	Werner Kunz						
1.8	Div. Anpassungen und Vereinheitlichungen (Bildunterschrift kursiv, Anführungs- und Schlusszeichen, Textteile umgeschrieben und Fehler korrigiert).	29.01.2016	Werner Kunz						
1.9	Ergänzung zum neuen Informationsfeld in Version 6.8.2 (Kapitel 3.4.1)	17.05.2016	Werner Kunz						
2.0	Korrekturen in Kapitel 3.4.1 und Layout Anpassungen	08.08.2016	Werner Kunz						
3.0	Umstellung zu Swiss Learning Hub AG	18.06.2020	Stella Damdin						
3.1	Systemvoraussetzungen aufdatiert	28.08.2020	Arnaud de Wolf						
3.2	Neue Fragetypen ergänzt, Internet Explorer & Flash Referenzen entfernt	28.03.2022	Thomas Schneider, Werner Kunz						
3.3	Kleinere Updates und Korrekturen	21.02.2022	Thomas Schneider						
3.4	Fachbericht ergänzt	13.03.2023	Thomas Schneider						
3.5	Features UKKN KV23 ergänzt	18.07.2023	Thomas Schneider						
3.6	Adresse SLH angepasst. Einschränkungen GAP-Frage ergänzt.	04.12.2024	Thomas Schneider						

## 1. Zweck dieses Dokumentes

Dieses Benutzerhandbuch richtet sich in erster Linie an die Benutzerinnen und Benutzer des Testpool. Das Handbuch gibt einen Überblick über die wichtigsten Arbeitsschritte und Funktionen des Testpools aus Sicht der Autoren.

# 2. Einführung und Überblick

### 2.1 Hauptprozess

Die folgende Grafik zeigt das Zusammenspiel zwischen Testpool und dem Test-Player. Die einzelnen Arbeitsschritte und die zugehörigen Rollen zur Publikation von Testsequenzen sind in der nachfolgenden Tabelle aufgeführt.



	Arbeitsschritt	Rolle	Kapitel
1.	Einstellungen verwalten	Administrator	Kap. 3.1.2
2.	Benutzerprofile verwalten	Administrator	Kap. 3.1.3
3.	Neues Benutzerprofil	Administrator	Kap. 3.1.4
4.	Mein Profil ändern	Alle	Kap. 3.2.2
5.	Fragen neu erstellen	Fragenautor	Kap. 3.3.1
6.	Fragen bearbeiten	Fragenautor	Kap. 3.3.2
7.	Fragen überprüfen lassen	Fragenautor	Кар. 3.3.3
8.	Fragen überprüfen (freigeben / zurückweisen)	Reviewer	Kap. 3.3.4
11.	Fragen übersetzen lassen	Reviewer	Кар. 3.3.5
12.	Fragen übersetzen	Übersetzer	Кар. 3.3.6
13.	Übersetzung überprüfen lassen	Übersetzer	Кар. 3.3.7
14.	Übersetzung überprüfen (freigeben / zurückweisen)	Reviewer	Kap. 3.3.8
15.	Test neu erstellen	Testautor	Kap. 3.4.1

	Arbeitsschritt	Rolle	Kapitel
16.	Test bearbeiten	Testautor	Kap. 3.4.3
17.	Test freigeben	Testautor	Kap. 3.4.1
18.	Test als Dokument anzeigen	Testautor	Kap. 3.4.4
19.	Test als Lernobjekt exportieren	Testautor	Kap. 3.4.5
20.	Fallbeispiel verwalten	Testautor	Кар. 3.5

### 2.2 Systemvoraussetzungen und Startvorgang

#### Systemvoraussetzungen

Für den Einsatz von Testpool gelten folgende Systemvoraussetzungen:

- Betriebssysteme Windows oder Mac OS
- Unterstützt werden aktuelle Versionen folgender Browser:
  - Microsoft Edge (Chromium-Basis)
  - Firefox
  - Chrome
  - Safari
- Internet-Verbindung

#### Startvorgang

- Starten Sie Ihren Browser
- Geben Sie den URL app.testpool.ch ein
- Nun erscheint das Login-Fenster
- Geben Sie Benutzername und Passwort ein
- Drücken Sie auf "Anmelden"

### 2.3 Passwort vergessen

Falls Sie das Passwort vergessen haben, können Sie über den Link "Passwort vergessen" ein neues Passwort anfordern.

<b>::</b> SWISS	LEARNING	нив	TEST	PO	0	L
				de	fr it	en
	Willkommen bein Melden Sie sich mit Ihrem I Benutzername Passwort	n Testpool Benutzernamen und Passwort an. Anmelden Passwort vergessen				

Login mit Funktion "Passwort vergessen"

### 2.4 Testpool Startseite – Cockpit

Je nach Rolle oder Rollenkombination, stehen im Testpool verschiedene Hauptthemen und Tätigkeiten zur Auswahl. Auf der Startseite werden einerseits Meldungen angezeigt und andererseits verschieden kategorisierte Statistiken über die Anzahl Fragen und Tests aufgelistet. Ein Kreisdiagramm stellt die Zahlen grafisch dar. Jede dieser Ansichten lässt sich auf die eigenen oder freigegebenen Fragen bzw. Tests beschränken, indem man auf einen der Punkte unterhalb des Kreisdiagramms klickt.

Wenn Sie mit der Maus über ein Kreissegment fahren, wird die entsprechende Zeile in der Tabelle hervorgehoben und umgekehrt.

Für alle Benutzer stehen unten auf jeder Seite die aktuellen Release Informationen und das Benutzerhandbuch per Klick zur Verfügung.

<b>::</b> SW	ISS <mark>L</mark>	EARNINC	i HUB			TES	STPOOL
Home	Fragen	Tests	Admin	Logout			de friten
Cockpit		Fragen Übersicht (	Sprachen)				
		<ul> <li>Fragen Übersicht (</li> </ul>	Status)				
Mein Profil är	ndern	Fragen Übersicht (	Status: Überset	zungen)			
			(Fragetypen)				
				Fragetyp	Meine	Freigegeben	Total
			$\frown$	Richtig/Falsch (T/F)	3	6	15
		$\Rightarrow$		Multiple Choice (MC)	2	12	23
				Multiple Response (MR)	1	9	16
				Matrix Richtig/Falsch (M T/F)	0	3	9
				Verschiebeaufgabe (D&D)	1	1	7
		00		Offene Frage (OP)	3	0	3
				Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)	0	2	3
				Hotspot (HOTSPOT)	2	5	9
				Total	12	38	85
		Test Übersicht (Sta	itus)				
Hilfe Angemeldete	r Benutzer: Sl	J_CLXTP (CLX-Testpool)			© 2020 Swis	s Learning Hub AG	Testpool Version 6.15.0

Startseite – Cockpit

### 2.5 Übersicht Suchmasken

Aufgrund verschiedener Kriterien können bereits erfasste Fragen/Tests gesucht und in einer Liste angezeigt werden. Dabei steht eine Standard Suche und eine erweiterte Suche zur Verfügung. Mittels "Suche erweitern" bzw. "Suche reduzieren" wird zwischen den Suchmasken gewechselt.

Das letzte Suchresultat wird jeweils beim Abmelden gespeichert und beim erneuten Login wieder angezeigt. Nach dem ersten Login ist die Liste daher leer.

Home	Frage	n	Tests	Admin	Logout				de	fr it	t er
Bearbeiten		Frag	en bearbe	iten							
Überprüfen		Suchtex	t:	Suche auf e	Sue	Suche erweitern (+)					
Übersetzen				Suchen	Limitierung des Suchergebnis aufheben       Suchen       Reset						
Neu erstellen		Suchre	esultat								
			Nr. Sp.	Fragetitel	Status	Тур	Autorenname	Datum	Funktioner	n	
					Ke	ine Daten vorhand	len				
Seite 1 von 0 (0 Elemente) < >											
							Fragen	löschen	Fragen überp	orüfen	

Ansicht der leeren Suchresultat-Liste nach dem ersten Login oder nachdem die Liste durch Drücken von "Reset" neu geladen wurde.

Home	Fragen	Tests	Admin Logout				de	fr it	t e
Rearbeiten	Tes	ts bearbei	ten						
Dearbeiten									
Neu erstellen	Such	text:			Suc	he reduzieren (-)			
			🗹 Im Testtitel	🗹 In Testbeschreibung					
			In Stichworten zu Tests	🗌 In Thema					
	Testr	iummer:							
	Frag	enummer:							
	Kurz	name des Tests:							
	Then	na:			*				
	Frag	e-Autor:	all		~				
	Datu	m von:	bis:						
			🗹 Suche auf eigene Tests b	egrenzen					
			Suchen Reset						
	Suc	nresultat							
	Nr.	Sp.	Testtitel	Status	Autorenname	Datum	Funktione	n	
				Keine Daten vorhander	1				

Erweiterte Sucheigenschaften am Beispiel der Suche nach Tests.

Es werden nur die ersten 500 Resultate angezeigt. Die Filterfunktionen bearbeitet in diesem Fall auch nur diese Datensätze.

Home		n	Tests		Admin Logout					de	fr it	t en
Bearbeiten	Bearbeiten Fragen bearbeiten											
Überprüfen		Suchte	xt:	1	*				Suche erweitern (+)			
Übersetzen     Suche auf eigene Fragen begrenzen       Übersetzen     Limitierung des Suchergebnis aufheben												
Neu erstelle	n											
		Suchr	esultat									
			Nr.	Sp.	Fragetitel	Status	Тур	Autorenname	Datum	Funktione	n	
				V		~	~		×			
			2495	de	Gesundheit	Freigegeben	T/F	Support T.	31.10.2016	Q 🖓 🖸		

Ansicht einer Suchmaske mit bestehendem Filter.

Die Liste "Suchresultat" zeigt das Ergebnis der bestehenden Abfrage. Zur Erkennung, dass ein Filter aktiv ist, ist im Feld "Suchtext" ein Stern ersichtlich.

## 2.6 Übersicht der Menus

Hauptmenu	Untermenu	Bemerkung	Rolle
Home	Cockpit	Übersicht der Anzahl Fragen und Tests	alle
	Mein Profil ändern	Eigenes Benutzerprofil anpassen	alle
Fragen	Bearbeiten	Bestehende Fragen editieren	Fragenautor
	Überprüfen	Bestehende Fragen kontrollieren	Reviewer
	Übersetzen	Bestehende Fragen übersetzen	Übersetzer
	Neu erstellen	Fragen neu erfassen	Fragenautor
Tests	Bearbeiten	Bestehende Tests editieren	Testautor
	Neu erstellen	Test neu erfassen	Testautor
Fallbeispiel (optional)	Fallbeispiel verwalten	Fallbeispiele erstellen, bearbeiten und exportieren	Testautor
Admin	Meldungen verwalten	Meldungen einsehen und verfassen	Administrator
	Einstellungen verwalten	Organisationseinstellungen ändern / Themen und Zielgruppen verwalten	Administrator
	Benutzerprofile verwalten	Bestehende Benutzerprofile bearbeiten	Administrator
	Neues Benutzerprofil	Neue Benutzerprofile erfassen	Administrator
Logout		Anwendung verlassen	alle

## 2.7 Übersicht der Statusmeldungen

Objekt	Status	Bemerkung	Rolle
Frage	Wird bearbeitet	Neu erstellte Frage	Fragenautor
	Überprüfen	Frage zur Überprüfung freigegeben	
	Freigegeben	Frage ist für die Benutzung freigegeben	
	Zurückgezogen	Frage wurde zurückgezogen	

## 2.8 Übersicht der Fragetypen

Fragentyp	Beschreibung
Richtig/Falsch (T/F)	Frage, die nur mit Richtig oder Falsch beantwortet werden kann.
Multiple Choice (MC)	Mehrere Antworten, von denen nur eine richtig ist.
Multiple Response (MR)	Mehrere Antworten, von denen keine, eine oder mehrere richtig sind.
Matrix Richtig/Falsch (M T/F)	Liste von mehreren Fragen, welche jede mit Richtig oder mit Falsch beantwortet werden kann.
Verschiebeaufgabe (D&D)	Eine Auswahl von Verschiebeelementen, die richtig kombiniert werden müssen. (Nur Text)
Offene Frage (OP)	Frage, die mit einem freien Text beantwortet wird. Dieser Fragentyp kann nicht automatisch ausgewertet werden und eignet sich daher nur für schriftliche Tests (Papiertests).
	Hinweis: dieser Typ muss separat freigegeben werden.
Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)	Eine Auswahl von Verschiebeelementen, die richtig kombiniert werden müssen (Text und Bild).
Hotspot (HOTSPOT)	Auf einem Bild ist die richtige Bildstelle zu wählen, die der Frage entspricht. Es können auch mehrere Stellen richtig sein.
Fill in (FILLIN)	Eine offene Frage die über ein Freitextfeld beantwortet wird. Alle möglichen richtigen Antworten sind definiert.
Lückentext (GAP)	Ein Textabschnitt mit bis zu 9 definierbaren Lücken. Die Lücken werden über eine Dropdownliste beantwortet. Pro Lücke ist nur eine Antwort richtig.
Matrix (MATRIX)	Liste von Behauptungen und Antwortmöglichkeiten zu einer Frage (1 – n Behauptungen, 1 – 6 Antwortmöglichkeiten)

## 2.9 Übersicht der Rollen

Rolle	Tätigkeiten
Administrator (OA)	Verwaltet die Testpool-Organisation, Meldungen, Themen, Zielgruppen und Benutzer
Fragenautor (QA)	Erfasst neue Fragen, editiert bestehende Fragen
Testautor (TA)	Erstellt neue Tests, editiert bestehende Tests, gibt Test frei
Reviewer (R)	Prüft Fragen und Übersetzungen und gibt sie frei zur Benutzung

Rolle	Tätigkeiten
Übersetzer (T)	Übersetzt die Fragen

## 3. Anwenderfunktionalität

### 3.1 Admin Funktionen

### 3.1.1 Meldungen verwalten

Hier kann der Administrator neue Meldungen erstellen, welche im Cockpit seiner Mitarbeiter angezeigt werden. Bereits vorhandene Meldungen kann er ändern oder löschen. Er kann bei jeder Meldung ein Anfangs- und ein Enddatum angeben. Während dieser Zeitspanne wird die Meldung im Cockpit angezeigt. Im Cockpit wird das Anfangsdatum als Titel der Meldung angezeigt. Die Einträge sind sprachbasiert und werden nur in den jeweiligen Sprachen angezeigt. Für jede Sprache ist ein Eintrag nötig.

Home Frage	en Tests	Admin	Logout				de	fr it	t en
Meldungen verwalten	Meldungen ve	erwalten		 					
Einstellungen verwalten	Meldungen verwalte Erfassen Sie hier d	Meldung				X			
Benutzerprofile verwalten	Meldung						v 🔄 Fu	nktion	en
Neues Benutzerprofil	Neue Meldung								
		Gültig ab		~					
		Gültig bis		~					
	1	Kommentar							
		Sprache	$\checkmark$						
		Aktiv							
	L			Sp	beichern	Abbrechen			

Neue Meldung verfassen

### 3.1.2 Einstellungen verwalten

Falls diese Funktion für Ihre Organisation freigeschalten ist, kann der Administrator (OA) neue Themen und Zielgruppen erstellen und die bestehenden verwalten.

				de n n
Veldungen verwalten	Einstellungen verwalten			
neidengen vertreiten	Therese			
Einstellungen	Inemen			
an transfile	Erfassen Sie hier die Themen, nach welchen Sie Ihre Fragen kate	egorisieren möchten.		
rerwalten	D	Deutsch	Englisch	Funktioner
	GE	Allgemein	General	Ø 🗓
veues Benutzerprofil	BF	Banking & Finance	в	Ø 🛈
	BBZ-Mitte	BBZ-Mitte	BBZ-Mitte	Ø
	BE	Beschwerden	Beschwerden	/ 🗊
	CSS	CSS	CSS	/ 🛈
	ER	Ernährung	Ernährung	/ 🗊
	FFC	FFC	FFC	/ 🗊
	98	Stressbewältigung	Stressbewältigung	/ 🗊
	00			P 49
	TE Neues Thema erstellen	Test	Test	/0
	TE TE Neues Thema erstellen Zielgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen	Test kategorisieren möchten.	Test	/ 0
	TE TE Selegruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen U	Test Kategorisieren möchten. Deutsch	Test Englisch	Funktioner
	TE Te Selgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen ID IF V4	Test Kategorisieren möchten. Deutsch Info	Test Englisch Info	Funktioner
	TE TE Neues Thema erstellen Zielgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen ID IF K1 V2	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kater 1 Koter 2	Test Englisch Info Kader 1 Koder 2	Funktioner
	TE TE Neues Thema erstellen Zielgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen ID IF K1 K2 CFC	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kader 1 Kader 2 FOO	Test Englisch Info Kader 1 Kader 2	Funktioner
	TE TE Te Neues Thema erstellen Zielgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen ID IF K1 K2 FFC In	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kader 1 Kader 2 FFC	Test Englisch Info Kader 1 Kader 2 FFC	Funktioner
	TE TE Selegruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen ID IF K1 K2 FFC LP C:	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage	Test Englisch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage	Funktioner
	TE TE Neues Thema erstellen Zielgruppen Ertassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie ihre Fragen ID IF K1 K2 FFC LP SI se	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage Sicherheit	Test Englisch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage Sicherheit	Funktioner
	TE TE Neues Thema erstellen Zielgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen ID IF K1 K2 FFC LP SI KU KU KU K4	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage Sicherheit Kunden	Test Englisch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage Sicherheit Kunden	Funktioner / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0
	TE TE Neues Thema erstellen Zielgruppen Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie ihre Fragen ID IF K1 K2 FFC LP SI KU L1 L1	Test Test kategorisieren möchten. Deutsch Info Kader 1 Kader 2 FFC Landingpage Sicherheit Kunden Level 1	Test       Englisch       Info       Kader 1       Kader 2       FFC       Landingpage       Sicherheit       Kunden       Level 1	Funktioner 2 0 2 0 2 0 2 0 2 0 2 0 2 0 2 0

Einstellungen verwalten

#### 3.1.3 Benutzerprofile verwalten

Hier werden vom Administrator (OA) die bestehenden Benutzerprofile administriert. Den bestehenden Benutzern können jederzeit neue oder zusätzliche Rollen zugeteilt werden. Bestehende Benutzer können nicht gelöscht werden. Das Profil kann nur inaktiv gesetzt werden. Dazu muss das Häkchen bei "Aktiv" entfernt werden. Die Benutzerdaten können dem Benutzer über "Speichern und senden" per Mail zugestellt werden.

			de	fr it	t en	
Benutzerprofil verwalten						
Rolle	✓ Fragenautor ✓ Testautor ✓ Reviewer ✓ Übersetzer	Administrator				
Benutzername *	CLX-Testpool	(min. 3 Zeichen)				
Passwort *		(min. 6 Zeichen)				
Passwortbestätigung *		]				
Name *	Kind					
Vorname *	Timo					
Filiale						
Email *	test.testpool@crealogix.com					
Telefonnr. *	+41 55 253 22 08					
Kommentar						
Datensprache (Standard) * Aktiv	Deutsch V					
	Speichern Und senden Einstellungen lös	Abbrechen				

Benutzerprofil bearbeiten

#### 3.1.4 Neues Benutzerprofil

Der Administrator erfasst neue Benutzer und derer Rollen. Es können mehrere Rollen in einem Profil kombiniert werden. Mit "Speichern und senden" werden die Login Daten an den jeweiligen Benutzer versendet. Dabei wird gleichzeitig ein neues Passwort generiert.

### 3.2 Home

#### 3.2.1 Cockpit

Siehe Kapitel 2.4

#### 3.2.2 Mein Profil ändern

Unter "Home"  $\rightarrow$  "Mein Profil ändern" können sämtliche Benutzer ihr eigenes Benutzerprofil bearbeiten. Die Rollen können vom Benutzer selber nicht geändert werden.

Home	Frag	en Tests	Admin	Logout		de	fr	it	en
Cockpit		Benutzerprofil k	pearbeit	len					
Mein Profil a	ändern	Rolle		Fragenautor Testautor Reviewer ÜÜbersetzer	Administrator				
		Benutzername *		SU_CLXTP	(min. 3 Zeichen)				
		Passwort *			(min. 6 Zeichen)				
		Passwortbestätigung *			]				
		Name *		Support					
		Vorname *		Testpool					
		Filiale		•					
		Email *	İ	test.testpool@crealogix.com					
		Telefonnr. *		055					
		Kommentar							
		Datensprache (Standard)	•	Deutsch   Speichern Einstellungen löschen					

*Eigenes Benutzerprofil bearbeiten* 

Klicken Sie anschliessend auf "Speichern".

### 3.3 Fragen

#### 3.3.1 Fragen neu erstellen

Wählen Sie "Fragen" → "Neu erstellen" und anschliessend den gewünschten Fragentyp und die gewünschte Datensprache aus. Mit der Auswahl der Datensprache bestimmen Sie die Sprache des Frageninhalts. Wollen Sie direkt eine Frage in italienischer oder französischer Sprache erfassen, muss die DATENSPRACHE auf die entsprechende Sprache gesetzt werden. Die Eingabemasken der einzelnen Fragentypen sind im Anhang aufgeführt.

Home	Frage	n j	Tests	Admin	Logout				de	fr	it	en
Bearbeiten		Neue Fr	age erfas	sen								
Überprüfen		Bestimmen	Sie den Typ de	er neu zu erstelle	enden Frage.							
Übersetzen		Fragentyp Datensprack	he	Richtig/Falso Deutsch	ch (T/F)	<b>~</b>						
Neu erstelle	en	Weiter										

Neue Frage erfassen

Klicken Sie auf "Weiter".

Nun erscheint die Eingabemaske zum gewählten Fragentyp. Sie ist aufgeteilt in vier Bereiche. Diese Bereiche sind (ausser dem Bereich "Informationen zur Frage") für alle Fragetypen gleich.

#### Grundinformation

Hier werden Fragenummer, Fragentyp, Autor und die Datensprache angezeigt. Diese Informationen können nicht geändert werden.

Grundinformation	
Fragenummer	[noch nicht gesetzt]
Fragetyp	Richtig/Falsch (T/F)
Autor	Kind Timo
Datensprache	Deutsch

Neue Frage erfassen – Grundinformation

#### Frage / Antwort

Die Informationen Fragetitel, Intro zur Frage, Bild, Dokument und Frage gibt es für jeden Fragentyp. Die Eingabefelder darunter hängen davon ab, welcher Fragentyp ausgewählt ist. Erfassen Sie alle Angaben zur gewählten Frage. Für jede Frage kann auch ein Bild im JPEG-Format eingefügt werden. Ein Bild in einem falschen Format wird ignoriert. Als Information erscheint die Fehlermeldung "Bitte nur JPEG-Bilder!". Die Frage kann aber trotzdem gespeichert werden.

Mit dem 🕀 Symbol können Sie weitere Antwortfelder einfügen.

Informationen zur Frage	
Fragetitel *	Technik und Erfindungen
	Albert Einstein erfand die Relativitätstheorie.
Intro zur Frage	
Bild (nur JPEG, opt. 600 x 400 px)	
Dokument (nur PDF)	
	Richtig oder falsch?
Frage *	
Antwort *	Richtig      Falsch

*Neue Frage erfassen – Informationen zur Frage. Die mit \* markierten Textfelder sind Pflichtfelder.* 

#### Kategorisierung/Metadaten

Mit den Informationen, die man in diesem Bereich eingibt lässt sich die Frage kategorisieren. Dies erleichtert Ihnen das Wiederfinden der Frage im Fragenpool. Wird ein Text im Feld "Kommentar zur Lösung" eingegeben, kann bei der Testzusammenstellung festgelegt werden, ob dieser nach Abschluss des Tests eingesehen werden kann oder nicht s. Kapitel 3.4.1.

Die Auswahl der Themen und Zielgruppen ist kundenspezifisch und wird vom Administrator (Rolle OA) gepflegt.

Kategorisierung/Metadaten	
Lernziel	(Bsp.: 1.7.3.3; A.7.10.1)
Thema *	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Zielgruppe	
Kommentar zur Lösung	
Stichworte	
Bemerkung des Autors	

*Neue Frage erfassen – Kategorisierung/Metadaten* 

#### Gewichtung und Zeit

Hier werden Informationen über Gewichtung, Bearbeitungszeit und Punktzahl der Frage festgehalten.

Gewichtung und Zeit							
Default Punktzahl	1						
Gewichtung (max. 10)	1.000 Resultierende maximale Punktzahl: 1.00						
Bearbeitungszeit *	45	(Sekunden)					
Taxonomie	© К1	© к2	© кз	© К4	© K5	© K6	
Letzte Änderung:	Schligscon	Speichern	bhrachan				
voisciau Speichem &	Schliessen	Speichern	obrechen				

Neue Frage erfassen – Gewichtung und Zeit

Standardmässig (Gewichtung 1) ergibt jede richtige Antwort einen Punkt. Bei einer falschen Antwort wird ein Punkt von der erreichten Punktzahl innerhalb der Frage abgezogen. Es werden keine Minuspunkte berechnet.

Klicken Sie auf "Speichern", um die Eingaben zu sichern.

#### 3.3.2 Fragen bearbeiten

Wählen Sie "Fragen" → "Bearbeiten". Mit der Suchfunktion können Sie die angezeigten Fragen einschränken.

Home	Frage	en	Tests		Admin	Logout						de	fr	it	en
Bearbeiten		Frag	en bea	rbeite	en										
Überprüfen		Suchter	xt:								Suche reduzieren (-)				
oberprotein	oberprotein				Im Fragetitel		In Fragen								
Übersetzen		_			In Antworten		In Stichwort	en	🗌 In Th	ema					
		Fragen	ummer:								Mehrere Fragenummern ko Kommas getrennt eingetrag	nnen du Jen werd	rch len.		
Neu erstelle	n	-								_					
	Thema:									*					
	Zielgruppe:									*					
		Datum	von:		Suche auf ei	bis:	en henrenzen								
					Limitierung d	es Sucher	gebnis aufheben								
					Suchen	Res	et								
		Suchr	esultat												_
			Nr.	Sp.	Fragetitel		Status	Тур	Autore	enname	Datum F	unktione	en		
							Keine D	aten vorhand	len						
		Seite	Seite 1 von 0 (0 Elemente) < 돈												
						Fragen löschen						jen über	rprüfe	n	

Suchmaske zum Bearbeiten von Fragen

Frage ändern							
Frage / Antwort History							
Bitte alle mit * gekennzeichneten F	elder ausfüllen.						
Grundinformation							
Fragenummer Fragetyp Autor Datensprache	8513 Multiple Response (MR) Support Testpool Deutsch						
Frage / Antwort							
Fragetitel * Intro zur Frage	Punteschema Test						
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 800 p)							

Ansicht Frage Details

Frage ändern			
Frage / Antwort His	story		
Datum	Bearbeiter	Aktion	Kommentar
27.02.2017 13:53:5	1 Testpool Support	Admin	
24.08.2016 11:50:2	I Timo Kind	In Arbeit	
<b>1:42:2</b>	2 Timo Kind	Abgelehnt	
11.04.2016 08:43:38	9 Timo Kind	In Überprüfung	
€ 11.04.2016 08:43:33	3 Timo Kind	Eingereicht	
11.04.2016 08:42:12	2 Timo Kind	In Überprüfung	
11.04.2016 08:41:58	3 Timo Kind	Zurückgewiesen	Neue Frage formulieren
✓ 18.02.2016 16:30:4	) Timo Kind	Freigegeben	

Ansicht der History zu einer Frage

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
ľ	Frage bearbeiten	Bestehende Fragen editieren	Fragenautor
	Vorschau der Frage	Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst, bewertet und abgeschlossen werden	Fragenautor
ď	Details zur Frage anzeigen		Fragenautor
0	Frage überprüfen lassen	Bestehende Frage zur Überprüfung freigeben	Fragenautor
	Frage löschen	Bestehende Fragen löschen	Fragenautor

Je nach Status der Frage und Benutzerrolle stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
<del>«</del> ]	Freigegebene Frage zurückziehen	Eingereichte Fragen zurückziehen	Fragenautor
	Frage kopieren	Fragen und deren Übersetzungen können kopiert werden	Fragenautor

#### 3.3.3 Fragen überprüfen lassen

Ist eine Frage vollständig bearbeitet, wird sie an die Überprüfungsstelle weitergeleitet. Dies kann direkt innerhalb der Frage oder aus der Auflistung vorgenommen werden. Aus der Auflistung können Fragen einzeln – oder in Gruppen weitergeleitet werden.

Home	Fragen	Tests		Admin Lo	ogout					de fr	it en	
Bearbeiten	Frag	jen be	arbeit	en								
Überprüfen	Sucht	ext:		*				Suche reduzieren (-)				
Übersetzen				In Antworten		Im Frageintro	Frageintro IV In Fragen Stichworten		_			
Neu erstellen	Frage	nummer:								Mehrere Fragenummern können durch Kommas getrennt eingetragen werden.		
	Them	a:						•				
	Zielgr	ippe:						•				
	Lernzi	el:										
				Suche auf eigene Fragen begrenzen								
				Suchen	Reset	]						
	Such	esultat										
		Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status	Тур	Autorenna	me Datum	Funktionen		
			~			Wird bearbeit 🖂	V			- **		
		8228	de	SCORM	LP	Wird bearbeitet	T/F	Kind T.	01.10.2014	/ @ 🖬 🌾 [} 🞚	9	
		8248	de	Mein Titel	LP, Test	Wird bearbeitet	T/F	Kind T.	26.08.2014	/ • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	9	
	Seite	1 von 1 (	2 Elemen	te) < [1] >						-		
								Fra	gen löschen	ragen überprüfer	n	

Symbol	Funktion	Bemerkung
1	Fragen auswählen	Auswahl mehrerer Fragen möglich
2	Ausgewählte Fragen zur Überprüfung weiterleiten	
<u>(</u>	Einzelne Frage zur Überprüfung weiterleiten	

### 3.3.4 Fragen überprüfen

Wählen Sie "Fragen" → "Überprüfen". Mit der Suchfunktion können Sie die angezeigten Fragen einschränken.

Home	Frage	n	Tests		Admin	Logout					de	fr	it en
Bearbeiten		Frag	en übe	erprüfe	en								
Überprüfen		Suchter	d:							Suche reduzieren (-)			
				Im Fragetitel     Im Frageintro     In Fragen									
Übersetzen	en Fragenummer:			In Antworten		In Stichwor	ten	🗌 In Thema	Mehrere Fragenummern können durch				
Neu erstellen											0		
		Thema:							-				
		Zielgruppe:							-				
		Datum	von:			bis:							
					Suche auf eig	ene Frage 25 Suchers	en begrenzen gebnis aufheben						
					Suchen	Rese	t						
		Suchre	esultat										
			Nr.	Sp.	Fragetitel		Status	Тур	Autorenname	Datum	Funktioner	١	
	Keine Daten vorhanden												
		Seite	1 von 0 (0	Elemente	) < >								
								Fragen freigeb	en Frag	en zurückziehen	Fragen übers	etzer	1

Suchmaske "Fragen überprüfen"

F	Frage überprüfen								
[	Frage / Antwort History								
в	Bitte alle mit * gekennzeichneten Fe	elder ausfüllen.							
	Grundinformation								
	Fragenummer Fragetyp Autor Datensprache	4833 Offene Frage (OP) Support Testpool Deutsch							
	Frage / Antwort								
	Fragetitel * Intro zur Frage	<b>Schreibe eine Geschichte</b>							
	Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px								

Ansicht Frage Details

Frage überprüfen		
Frage / Antwort History		
Datum Bearbeiter	Aktion Kommentar	
17.08.2020 21:29:24 Testpool Support	In Überprüfung	
➡ 17.06.2020 21:29:08 Testpool Support	Eingereicht	
17.08.2020 21:27:59 Testpool Support	In Überprüfung	
17.08.2020 21:27:44 Testpool Support	Eingereicht	
17.08.2020 21:28:01 Testpool Support	In Überprüfung	
➡ 17.08.2020 21:25:40 Testpool Support	Eingereicht	
17.08.2020 21:25:27 Testpool Support	In Überprüfung	
12.04.2017 16:44:19 Testpool Support	Admin	
✓ 17.11.2016 09:12:27 Timo Kind	Freigegeben OK	
17.11.2016 09:12:14 Timo Kind	In Überprüfung	
➡ 17.11.2016 09:11:44 Timo Kind	Eingereicht	
+ 17.11.2016 09:05:35 Timo Kind	Neu	

Ansicht der History zu einer Frage

Je nach Status der Frage und Benutzerrolle stehen unten aufgeführte Funktionen zur Verfügung. Die Funktionen können dabei einzeln oder über eine Mehrfachselektion ausgeführt werden.

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
Ì	Frage bearbeiten	Editiermodus öffnen	Reviewer
t)	Vorschau der Frage	Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst, bewertet und abgeschlossen werden.	Reviewer
Q	Details zur Frage anzeigen	Zu der entsprechenden Frage werden die Inhalte angezeigt.	Reviewer
*	Frage freigeben	Frage zur Verwendung in Testmodulen freigeben	Reviewer
Ĵ	Frage zurückweisen	Frage an den Testautor zurückweisen	Reviewer
( <sup>*</sup> !	Frage übersetzen lassen	Übersetzungsantrag auslösen	Reviewer
	Fragen Übersetzungsantrag löschen	Bestehenden Übersetzungsauftrag löschen	Reviewer
£	Freigegebene Frage zurückziehen		Reviewer

Fragen im Status "Überprüfen" müssen vom Reviewer kontrolliert werden. Der Reviewer kann an der Frage Änderungen vornehmen und hat danach folgende Möglichkeiten:

Gewichtung (m	wichtung (max. 10) Resultierende maximale Punktzahl: 4.00								
Bearbeitungsze	eit *	90	(Sekunden)						
Taxonomie		K1	© к2	© кз	© K4	© K5	© K6		
Letzte Änderung:	Letzte Änderung: 01.10.2014 15:06:14								
Vorschau	Speichern & S	Schliessen	Speichern	Freigeben	Zurückweisen	Übe	rprüfung abbrechen		

Vorschau	Der Testplayer mit einer Vorschau der Frage wird geöffnet. Die Änderungen werden zugleich gespeichert.
Speichern & Schliessen	Die Änderungen werden gespeichert und die Bearbeitung der Frage wird beendet.
Speichern	Die Änderungen werden gespeichert.
Freigeben	Die Frage wird für die Zuordnung zu Tests freigegeben.
Zurückweisen	Die Frage wird an den Fragenautor zurückgewiesen.
Überprüfung abbrechen	Die Änderungen werden nicht gespeichert und die Bearbeitung der Frage wird beendet.

Eine einzelne Frage kann nicht gleichzeitig von verschiedenen Reviewern bearbeitet werden. Sobald die Frage von einem Reviewer zur Bearbeitung geöffnet wurde, ist diese Frage für andere nicht mehr zu bearbeiten.

Wird die Frage freigegeben, kann noch eine optionale Bemerkung erfasst werden. Diese Bemerkung ist in der History sichtbar.

	de	fr	it e	1			
Frage freigeben							
Möchten Sie die Frage freigeben?							
Optionaler Kommentar:							
OK Abbrechen							

Kommentar im Bearbeitungsprozess von Fragen

### 3.3.5 Fragen übersetzen lassen

Der Reviewer kann für eine freigegebene Frage einen Übersetzungsantrag auslösen. Die Fragen können einzeln oder in Gruppen in Auftrag gegeben werden.

Home	Frag	en	Tests		Admin L	.ogout							de fr	it	ę
Bearbeiten		Frag	en übe	erprüf	en										
Überprüfen		Suchte	xt:		*						Suche reduzierer	n (-)			
oborpraton					🗷 Im Fragetitel	[	🔲 Im Frag	eintro	<b>V</b>	n Fragen					
Übersetzen		Fragen	ummer:		In Antworten		In Stick	worten		]	Mehrere Fragenu	mmern	können durch	h	
Neu erstellen											Kommas getrenn	nt einget	ragen werder	n.	
		Thema								-					
		Zielgru	ppe:							-					
		Lernzie	el:												
					Suche auf eige	ne Fragen b	begrenzen								
					Suchen	Reset									
		Suchr	esultat												
			Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status		Тур	Autorenna	ame Datum	Δ	Funktionen	1	
				~			Freige	jeben 🖂	MR 🖂			~	<b>\$</b> 3		
			8235	de	Fragen und Tests übersetzen	LP	Freige	geben	MR	Kind T.	17.09.2	014	A 🖓 🖓	R	
			8231	de	Teststatus	LP	Freige	geben	MR	Kind T.	17.09.2	014	≗ ₽!Q ₽ ₪	<b>R</b>	
		Seite	1 von 1 (	2 Elemen	te) < [1] >										
								Fragen f	reigeben	Frage	en zurückziehen	Fra	iden übersetz	zen	-

Symbol	Funktion	Bemerkung
1	Fragen auswählen	Auswahl mehrerer Fragen möglich
0	Ausgewählte Fragen an Übersetzungsstelle weiterleiten	
⑧, 睂	Einzelne Frage zur Übersetzung weiterleiten	

### 3.3.6 Fragen übersetzen

Wählen Sie "Fragen" → "Übersetzen".

Mit der Suchfunktion können Sie die angezeigten Fragen einschränken.

Home	Frag	en	Tests	Admin	Logout					de er
Bearbeiten		Frage	n übei	rsetzen						
Überprüfen		Suchtext	:	*	*				Suche reduzieren (-)	
	Übernetzen		Im Frageti	Im Fragetitel			In Fragen			
Ubersetzen		Fragenummer:							Mehrere Fragenummern k Kommas getrennt eingetra	önnen durch agen werden.
Neu erstelle	en	-								
		Thema:						•		
		Zielgrup	pe:					-		
		Lernziel:								
				Suche auf	eigene Frage	en begrenzen				
				Suchen	Reset	t				
		Suchree	sultat							
		Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status 🚯	Тур	Autorenname	e Datum	Funktionen
						V	~		\[         \]     \[	
		8403	en [de]	Photosynthesis test	AW	In Übersetzung	MC	Kind T.	19.09.2014	al 🗞 🗗
		8235	fr [de]	ubersetzen	LP	In Übersetzung	MR	Kind T.	28.08.2014	a 🖉 🖓 🕐
		8235	en [de]	FR- Fragen und Tests übersetzen	LP	In Übersetzung	MR	Kind T.	21.08.2014	Q, 🖗 🗗
		0004	fe Idal	Auguatunggogita	1.0	In Übereetrung	Den	Kind T	00.00.0044	

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
1		Zielsprache	-
2		Originalsprache (in Klammern)	-
3		Filter nach Status	-
C)	Vorschau der Frage	Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst, bewertet und abgeschlossen werden.	Übersetzer
r	Frage übersetzen	Frage im Editiermodus öffnen um die Übersetzung vorzunehmen	Übersetzer

### 3.3.7 Übersetzung überprüfen lassen

Ist eine Frage vollständig übersetzt, wird sie an die Überprüfungsstelle weitergeleitet. Dies kann direkt im Detail der Frage geschehen.

Default Punktzahl Gewichtung (max. 10)	1 1.000	Resultierende max	imale Punktzahl: 1	.00			
Bearbeitungszeit *	60	(Sekunden)					
Taxonomie	© K1	© К2	🔘 КЗ	© К4	© К5	© K6	
Letzte Änderung: 03.10.2014 09:12:56 Vorschau Speichern & Schliessen Speichern Überprüfen Übersetzung abbrechen							

Eine Überprüfung kann aber auch in der Auflistungsseite ausgelöst werden.

Home F	ragen	Tests	Admin	Logout					de fr	it en
Bearbeiten	Frage	n übei	rsetzen							
Überprüfen	Suchtext	:	*					Suche reduzieren (-)		
			🗹 Im Fragetite	Im Fragetitel			In Fragen			
Übersetzen	Fraganu	Fragapummar		ı	In Stichworten			Mobroro Eragonummorr	könnon durch	
Neu erstellen	Flagenu	mmer.						Kommas getrennt einge	tragen werden	
	Thema:						-			
	Zielgrup	pe:					•			
	Lernziel:									
			Suche auf e	igene Frage	en begrenzen					
			Suchen	Reset						
	Suchre	sultat								
	Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status ∇	Тур	Autorennam	e Datum	Funktionen	
					~	V		×		
	8403	en [de]	Photosynthesis test	AW	In Übersetzung	MC	Kind T.	19.09.2014	r 🛯 🖓 []	*
	8235	fr [de]	Fragen und Tests übersetzen	LP	In Übersetzung	MR	Kind T.	28.08.2014	r 9 2 C	•
	8235	en [de]	FR- Fragen und Tests übersetzen	LP	In Übersetzung	MR	Kind T.	01.10.2014	r @ & (	•

Symbol	Funktion	Bemerkung
Q	Einzelne Frage zur Überprüfung weiterleiten	

### 3.3.8 Übersetzung überprüfen

Fragen im Status "Übersetzung überprüfen" müssen vom Reviewer kontrolliert werden. Der Reviewer kann an der Übersetzung Änderungen vornehmen und hat danach folgende Möglichkeiten:

Default Punktzahl	1							
Gewichtung (max. 10)	1.000	Resultierende ma	ximale Punktzahl:	1.00				
Bearbeitungszeit *	60	(Sekunden)						
Taxonomie		🔘 К2	© кз	© K4	© K5	© K6		
Letzte Änderung: 01.10.2014 16:36:23								
Vorschau Speichern & S	chliessen	Speichern	Freigeben	Zurückweisen	Überpr	üfung abbrechen		

Vorschau	Der Testplayer mit einer Vorschau der Frage wird geöffnet.
Speichern & Schliessen	Die Änderungen werden gespeichert und die Bearbeitung der Übersetzung wird beendet.
Speichern	Die Änderungen werden gespeichert.
Freigeben	Die Übersetzung wird für die Zuordnung zu Tests freigegeben.
Zurückweisen	Die Übersetzung wird an den Übersetzer zurückgegeben.
Überprüfung abbrechen	Die Änderungen werden nicht gespeichert und die Bearbeitung der Übersetzung wird beendet.

Wird die Frage freigegeben, kann noch eine optionale Bemerkung erfasst werden. Dieser Kommentar ist in der History des Tests ersichtlich.

	de	fr	it	en				
Frage freigeben								
Möchten Sie die Frage freigeben?								
Optionaler Kommentar:								
OK Abbrechen								

Kommentar im Bearbeitungsprozess von Fragen

### 3.4 Tests

#### 3.4.1 Tests neu erstellen

Wählen Sie "Tests" → "Neu erstellen".

Zuerst werden die allgemeinen Informationen (Eigenschaften) zum Test erfasst. Mit der hier gewählten Sprache bestimmen Sie die Sprache des Tests. Bei der Zusammenstellung der Fragen stehen anschliessend auch nur Fragen der hier gewählten Sprache zur Verfügung.

Home Fragen	Tests Admin	Logout
Bearbeiten	Test neu erstellen	
Neu erstellen	Eigenschaften	
	Grundinformation	
	Kurzname des Tests *	(max. 20 Zeichen)
	Sprache	Deutsch 🗸
	Testtitel *	
	Beschreibung *	
	px)	
	Kategorisierung / Metadaten	
	Thema	•
	Stichworte	
	Kompeten zen	
	Kompetenzen	
	Rewertung und Zeit	
		(in Minuter)
	Zentiimite *	(in Minuten)
	Minimalan forderung *	(in %)
	Reihenfolge der Fragen	Fixiert
	Resultateinsicht für Teilnehmer	Keine Fragen einsehen 🗸
	Feedback	
	Text für positives Feedback	
	Text für negatives Feedback	
[	Erstellen Zurück	

Auswahl der Datensprache im Test

Falls für Ihre Organisation diese Funktion freigegeben ist, können Sie im Feld "Informationen" Angaben zu erlaubten Hilfsmitteln während der Testdurchführung eintragen. Mit Hilfe von HTML Tags können externe Links verwendet werden.

Home Fragen	Tests Admin	Logout
Bearbeiten	Test neu erstellen	
Neu erstellen	Eigenschaften	
	Grundinformation	
	Kurzname des Tests *	(max. 20 Zeichen)
	Sprache	Deutsch
	Testtitel *	
	Descriebung	
	Informationen	
	Startbild (nur JPEG, max, 900 x 600	
	px)	

Organisation mit aktiviertem Informationsfeld für Tests

Diese Information kann im Testplayer über den Button "Informationen" aufgerufen werden, sobald der Test gestartet wurde.

Pro Test kann ein Startbild im JPEG-Format eingefügt werden. Ein Bild in einem falschen Format wird ignoriert. Als Information erscheint die Fehlermeldung "Dieser Dateityp wird nicht unterstützt". Der Test kann aber auch ohne Bild fertiggestellt werden.

Falls Ihre Organisation diese Funktion unterstützt, können Sie wählen, wie viele Wiederholungsversuche die Teilnehmer bei einem Test haben. Steht der Wert auf 0, kann der Test beliebig oft durchgeführt werden. Steht der Wert auf 1, kann der Test 1-mal durchgeführt werden etc.

Normalerweise wird bei jedem Abspielen eines Tests die Reihenfolge der Fragen gemischt. Falls dies für einen bestimmten Test nicht erwünscht ist, kann die Checkbox "Fixiert" in den Eigenschaften des Tests gesetzt werden.

Bewertung und Zeit		
Zeitlimite *	6	(in Minuten) Berechnete Zeitlimite: 6 Min. 15 Sek.
Anzahl Versuche *	5	(0: keine Einschränkung)
Minimalanforderung *	80	(in %)
Reihenfolge der Fragen	Fixiert	

Falls die Option für Sie freigegeben ist, kann im gleichen Abschnitt der Inhalt der Resultateinsicht für die Teilnehmer definiert werden. Der Standardwert ist "Keine Fragen einsehen" und muss nicht weiter definiert werden.

Bewertung und Zeit					
Zeitlimite *	10 (in Minuten) Berechnete Zeitlimite: 10 Min. 45 Sek.				
Anzahl Versuche *	5 (0: keine Einschränkung)				
Minimalanforderung *	80 (in %)				
Reihenfolge der Fragen	☐ Fixiert				
Resultateinsicht für Teilnehmer	Keine Fragen einsehen 🗸				
Feedback	Keine Fragen einsehen Alle Fragen einsehen Nur falsch beanwortete Fragen einsehen				

Werden Fragen zur Einsicht freigegeben, muss die Art der Einsicht noch definiert werden. Zur Auswahl stehen "Nur Antwort anzeigen", "Antwort mit Resultauswertung anzeigen" und "Antwort mit Lösung anzeigen". Zusätzlich kann dem Testabsolventen der Kommentar zur Lösung zur Einsicht freigegeben werden. Details der einzelnen Ansichten s. Kapitel 4.2

Für eine spätere Auswertung wurde ein Reporting zur Detailauswertung der Fragen eingebaut. Für Kunden die auch die Lernplattform Swiss Learning Hub im Einsatz haben, kann zwischen einem normalen "Testreport" und einem "Detailreport" gewählt werden.

Bewertung und Zeit							
Zeitlimite *	(in Minuten) Berechnete Zeitlimite: 6 Min. 15 Sek.						
Anzahl Versuche *	5 (0: keine Einschränkung)						
Minimalanforderung *	80 (in %)						
Reihenfolge der Fragen	☐ Fixiert						
Resultateinsicht für Teilnehmer	Nur falsch beanwortete Fragen einsehen						
	Antwort mit Lösung anzeigen						
	Teilnehmer kann auch den Kommentar zur Lösung einsehen						
Typ der Auswertung	Normales Reporting						
Feedback	Normales Reporting Detailreporting mit CLX.Tracker						

Ansicht Bewertung und Zeit – Resultateinsicht und Auswertung

Wählen Sie "Erstellen" oder "Erstellen mit Gruppen" um den Test zu erstellen und mit der Zuordnung der Fragen zu beginnen. Ein späterer Wechsel, mit/ohne Gruppen, ist nicht mehr möglich. Das Erstellen mit Gruppen wird im Kapitel 3.4.2 näher beschrieben. Beim Wählen von "Erstellen" werden die Testeigenschaften gespeichert und die Reiter "Fragen", "Konflikte" und "History" eröffnet.

Test ändern			
Eigenschaften Fragen (0	)) Konflikte (0) History beta		
Grundinformation			
Kurzname des Tests *	ST12 (max. 20 Zeichen)		
Sprache	Deutsch 🗸		
Testtitel *	Schlusstest 12		
Beschreibung *	In diesem Test wird geprüft, ob Sie		

Im Reiter Fragen können nun Fragen hinzugefügt werden.

Test ändern
Eigenschaften Fragen (0) History beta
Fragenpool
Anzahl zu verwendende Fragen * 0 (max. 0 Fragen)
Fragen
Neue Frage hinzufügen         Fragen löschen

Suchen Sie nun in der bekannten Suchmaske nach den passenden Fragen aus den verschiedenen Themen und Zielgruppen oder nach bestimmten Fragen über die Fragenummer.

											le fr	it	en
	Test	tpool -	Frage	en hinzufügen									
	Suchte	ext:							Suche reduzier	ren (-)			
				Im Fragetitel In Antworten	8	Im Frag	eintro vorten	🗹 In Fragen					
	Frager	nummer:		8230, 8235					Mehrere Frager Kommas getre	nummern könne nnt eingetragen	n durch werden		
	Thema	a:							•				
	Zielgru	uppe:						•	•				
	Lernzi	el											
				Suche auf eigene	Fragen b	egrenzen							
				Suchen	Reset	]							
	Suchr	resultat											_
	2	Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Tax.	Тур	Autor D	Datum	Punkte	Funkti	ionen	1
			~			~	~		~				
6	3	8230	de	Zufällige Fragenauswahl	LP	K1	MC	Kind T. 1	7.09.2014	2.10	Q		
		8235	de	Fragen und Tests übersetzen	LP	K1	MR	Kind T. 1	7.09.2014	4.00	Q	•	
	Seite	1 von 1 (	(2 Elemer	nte) < [1] >					6				
									Z	urück Üt	ernehm	nen	

Wenn die Fragennummern bekannt sind, kann nach sämtlichen Nummern gleichzeitig gesucht werden. Im Suchresultat werden die Fragen angezeigt und können gesamthaft oder einzeln selektiert und übernommen werden. Mit "Zurück" gelangen Sie zurück zur Testübersicht.

Symbol	Funktion	Bemerkung
1	Suche nach Fragenummern	Mehrere Fragen mit Komma trennen
2	Alle gefunden Fragen selektieren	
3	Einzelne Fragen selektieren	
4	Fragen in den Test übernehmen	
6	Zurück	Zurück zur Testübersicht

Test	än	dern										
Eig	Eigenschaften Fragen (5) Konflikte (0) History beta											
-												
Frag	jenp	000										
Anza	ahl z	u verwer	ndende	Fragen * 5 (max. §	5 Fragen)							
Anza	ahl d	er Pflich	itfragen	2								
Max	mal	e Punktz	zahl	12.00								
Frag	jen											
Neu	e Fra	age hinz	ufügen	Fragen entfernen Als Pflichtfr	agen setzen	Pflicht	fragen e	ntfernen				
	Pf.	Nr.	Sp.	Fragetitel	Тур	Punkte	Tax.	Autor	Datum	Funkt.	Sor.	
			~		×		×		×			
		8573	de	Wimbledon Final 2009	MC	1.00	К1	SuperUser C.	12.08.2015	<mark>.9</mark> ∰ Q, [}	-	
	*	8574	de	Knobelaufgabe	MC	1.00	К1	SuperUser C.	12.08.2015	<mark>9,</mark> ∰ Q, []	ŧ	
	*	8575	de	Geografie	T/F	1.00	К1	SuperUser C.	12.08.2015	<mark>,</mark> ∎Q	÷	
		8576	de	Aus der Farbenlehre	MR	3.00	К1	SuperUser C.	12.08.2015	• • •	<b>_</b>	
		8577	de	Die Schweiz und ihre Kantone	D&D IMG	6.00	К1	SuperUser C.	12.08.2015	- • • •	-	
Vors	scha	u S	peicherr	n & Schliessen Speichern	Abbrechen	Freig	eben	Exportieren	^			

Sobald ein Test Fragen enthält, können Sie diese als Pflichtfragen definieren. Pflichtfragen werden bei jeder Durchführung eines Tests verwendet. Zur Selektion eine oder mehrere Frage auswählen und die entsprechende Schaltfläche betätigen. Eine einzelne Frage kann auch über das entsprechende Symbol, unter Funktionen, als Pflichtfrage gesetzt oder entfernt werden. Die einzelnen Pflichtfragen werden in der Liste mit einem \* markiert und die Anzahl der Pflichtfragen wird in den Grundinformationen des Testsets angezeigt.

Die Fragen können Sie ebenfalls in der Reihenfolge verschieben oder aus dem Testset entfernen. Die Reihenfolge hat nur dann eine Bedeutung, wenn für den Test die Option "Reihenfolge der Fragen fixiert" gesetzt ist oder bei der Ausgabe des Tests als Papiertest.

Beim Entfernen besteht wiederum die Möglichkeit, sämtliche Fragen mit einem Klick auszuwählen und danach zu entfernen oder einzelne Fragen auszuwählen. Mittels "Vorschau" wird der aktuelle Stand gespeichert und der Test wird als Vorschau abgespielt. Nach Beenden der Vorschau gelangen Sie wieder zurück in den Bearbeitungsmodus.

Wenn der Test vollständig erstellt ist, klicken Sie auf "Test freigeben".

#### 3.4.2 Test erstellen mit Gruppen

Beim Wählen von "Erstellen mit Gruppen" werden die Testeigenschaften gespeichert und die Reiter "Gruppen" und "History" eröffnet.

Test ändern					
Eigenschaften Gruppen (3)	History				
Grundinformation					
Kurzname des Tests *	GT (max. 20 Zeichen)				
Sprache	Deutsch				
Testtitel *	Gruppentest				
Beschreibung *	Hier muss eine Beschreibung drin stehen				

Erstellen mit Gruppen

Mit dieser Option können Fragen innerhalb eines Tests gruppiert werden. Dadurch kann sichergestellt werden, dass beim Abspielen eines Tests Fragen aus allen Gruppen / Fachgebieten berücksichtigt werden.

Test änd	dern											
Eigensch	Eigenschaften Gruppen (3) History											
Fragenpo	ool											
Anzahl Fra Maximale Berechne Gruppe Neue Gru	Anzahl Fragen     7 / 12 (zu verwenden / gesamthaft)       Maximale Punktzahl     29.35       Berechnete Zeitlimite     15:00 (in Minuten) Vorgabe: 10 Minuten       Gruppe											
Nr.	Kurzname der Gruppe		Anzahl Fragen	Fragen im Pool	Punkte	Konflikte	Funk	tionen	Sort.			
179	Einleitung		3	5	14.85	0		۵ 🕽	-			
180	Fachgebiet 1	2	4	7.5	0	Ø	1 🖬	ŧ				
181	Fachgebiet 2		2	3	7	0		T 🖒	-			

Übersicht der vorhanden Gruppen

#### Beim Hinzufügen einer neuen Gruppe können Sie den Namen selber bestimmen.

Neue Gruppe erstellen	
Fragen (0) Konflikte (0)	
Kurzname der Gruppe *	(max. 25 Zeichen)
Fragenpool	

Neue Gruppe erstellen

Jeder Gruppe können Fragen gemäss Ihrer Auswahlkriterien zugeordnet werden. Innerhalb der einzelnen Gruppen können, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, Fragen als Pflichtfragen definiert werden, die Anzahl der zu verwendenden Fragen bestimmt werden oder die Reihenfolge der Fragen geändert werden. Jede Frage kann nur einmal pro Test verwendet werden. Wurde die Frage bereits in einer Gruppe verwendet, erscheint diese nicht mehr zur Auswahl.

Inhalt der Gruppen kann wie in Kapitel "Test bearbeiten" beschrieben, angepasst werden. Für Details s. Kapitel 3.4.3.

Gruppe b	earbeite	en									
Fragen (5)	Konflik	te (0)									
Kurzname d	r Gruppe *		Einleitung				(max. 25 Z	eichen)			
Fragenpool											
Anzahl zu ve Anzahl der P Maximale Pu Berechnete Fragen Neue Frage	wendende lichtfragen nktzahl: 'eitlimite hinzufügen	Fragen *	3 (max. 5 2 14.85 6:15 (in Minuten) (Als Pflichtfr	5 Fragen) ragen setzen	Pflicht	fragen e	ntfernen				
Pf. Nr.	Sp.	Fragetitel		Тур	Punkte	Tax.	Autor	Datum	Funkt.	Sor.	
				~		~		×			
* 7	18 de	Gewichtung	und Taxonomie	T/F	2.55	К1	Autor T.	09.12.2014	<mark>€,</mark> ≣ Q, ♪	-	^
* 7	19 de	Bekannte G	ebäude	D&D IMG	4.80	К1	Autor T.	28.05.2015	<mark>€,</mark> ≣ Q, ♪	÷	

Gruppe bearbeiten mit vorhanden Fragen

#### 3.4.3 Tests bearbeiten

Unter "Tests bearbeiten" können Sie mithilfe der Suchfunktion eine entsprechende Auswahl von Tests anzeigen lassen und anschliessend den gewünschten Test öffnen und bearbeiten.

Home Frage	n	Tests	Admin Logout				de frit	en
Bearbeiten	Tests b	earbei	ten					
Neu erstellen	Suchtext:		*		Such	e erweitern (+)		
			Suchen Reset					_
	Suchresu	tat						
	Nr.	Sp.	Testtitel	Status	Autorenname	Datum	Funktionen	
		~		~		×		
	99	de	CLX.Testpool Basic	Wird bearbeitet	Lendi M.	16.10.2015	û 🕑 🧟 🗐	
	110	de	E-Test SPL 2015	Wird bearbeitet	Kind T.	16.09.2015	ûc) 🧔 😨	
	120	de	Unternehmens-Check Gesundheit	Wird bearbeitet	Kind T.	09.09.2015	ûc) 🦃 🗐	
	134	de	Allgemeinwissen	Freigegeben	Jud R.	03.07.2015	■10, (~ () \$	

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
l l	Test bearbeiten		Testautor
Ċ	Vorschau des Tests / der Frage	Test / Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst und abgeschlossen werden.	Testautor
ď	Details zum Test / der Frage anzeigen	Anzeige der Detailinformationen zum Test / zur Frage	Testautor
θ	Frage als Pflichtfrage setzen	Die Frage aus dem Testset wird als Pflichtfrage gesetzt und somit bei der Durchführung des Tests abgespielt. Diese Funktion ist optional erhältlich.	Testautor
ex	Frage als Pflichtfrage entfernen	Die Frage wird nicht mehr als Pflichtfrage verwendet, bleibt aber im Testset. Diese Funktion ist optional erhältlich.	Testautor
<b>₽</b>	Freigegebener Test zurückziehen	Der freigegebene Test wird zurückgezogen.	Testautor
¢	Test übersetzen	Es wird eine Kopie des Tests erstellt und dabei versucht, die übersetzten Fragen zuzuordnen. Sind diese nicht freigegeben, so werden diese separat aufgelistet.	Testautor
	Test kopieren	Der gewählte Test wird 1:1 kopiert und erhält eine eigene ID.	Testautor
Û	Test als Lernobjekt exportieren	Der Test wird als Lernobjekt gespeichert (vgl. unten).	Testautor
	Testbericht anzeigen	Der Test wird als Word Dokument geöffnet (Details s. Kapitel 3.3.3).	Testautor
Î	Test löschen / Frage entfernen	Ein Test wird gelöscht oder die zugewiesene Frage entfernt.	Testautor

Je nach Status des Tests und Benutzerrolle stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

Wenn sie den ausgewählten Test zum Bearbeiten öffnen, öffnet sich der Reiter "Eigenschaften". Die Eigenschaften können Sie bei Bedarf anpassen oder unter "Fragen", wie oben beschrieben, die Fragen hinzufügen oder entfernen.

Test ändern	
Eigenschaften Fragen (5)	Konflikte (0) History beta
Grundinformation	
Kurzname des Tests *	MUT (max. 20 Zeichen)
Sprache	Deutsch 🗸
Testtitel *	Mustertest
Beschreibung *	Hier werden die Fragentypen anhand von Beispielen vorgestellt.

Im Reiter "Konflikt" werden die Fragen aufgelistet, die im zu bearbeitenden Test nicht mehr freigeben sind oder in der Zwischenzeit gelöscht wurden.

Funktionen
2013 💼 🔍 🗗
1

#### 3.4.4 Test als Dokument anzeigen (Papiertest)

Wählen Sie beim gewünschten Test die Funktion "Testbericht anzeigen".

Wählen Sie diejenigen Informationen, die der Testbericht beinhalten soll und drücken Sie anschliessend "Erstellen". Nun wird der Testbericht erstellt und als Word Dokument geöffnet. Er beinhaltet sämtliche Fragen und Antworten, die Sie zusammengestellt haben.

	de	fr	it	en
Testbericht erstellen: 'Testpool Einführung'				
Bitte geben Sie an, welche Informationen der Testbericht beinhalten soll:				
<ul> <li>Punktzahl der Fragen anzeigen</li> <li>Kommentar zur Lösung anzeigen</li> <li>Detailinformationen anzeigen</li> <li>Richtige Antworten anzeigen</li> <li>Lernziele anzeigen</li> <li>Bilder anzeigen</li> <li>Taxonomie</li> </ul>				

Bestimmen des Inhalts des Testberichts

Testpool Einführung	Test-Nr: Typ: Status: Zustand:	2297 Test Wird bearbeitet 
1. Zufällige Fragenauswahl		Nr.: 8230
1 4		
	fallsprinzip neue Fragen aus dem Fr	agenpool
Der Test-Player wählt bei jedem Testdurchgang nach dem Zu aus. Somit erhält jede Testperson individuelle Testfragen.		
Der Test-Player wählt bei jedem Testdurchgang nach dem Zu aus. Somit erhält jede Testperson individuelle Testfragen. Bei dieser Frage handelt es sich um den Fragetyp <b>«Multip Antwort vergeben.</b>	ole Choice». Hier können Sie ein	e Richtige

Auszug aus einem Testbericht

### 3.4.5 Test als Lernobjekt exportieren

Wählen Sie beim gewünschten Test die Funktion "Test als Lernobjekt exportieren".

Kurzname	des Tests:					
Thema:				+		
Fraga Auto	- (	Öffnen von Testpool%20Einf%c3%bchrung	.zip	×		
Flage-Auto		Sie möchten folgende Datei öffnen:				
		Testpool%20Einf%c3%bchrung.zip	)			
		Vom Typ: Compressed (zipped) Fol	der (943 KB)			
		Von: http://saigon-clxblend:200				
Suchresul	tat	Wie soll Firefox mit dieser Datei verfahrer	1?			
Nr.	Sp.	Öffnen mit WinRAR archiver (St	tandard)	•	Datum	Funktionen
		Datei speichern				
2209	de	Eür Dateien dieses Typs immer die	ese Aktion ausführen		26.09.2014	/ 1 2 4. ? 4
2258	de				28.08.2014	Phil 🖓 🕒
2290	de		ок 🞝 🛛	Abbrechen	26.09.2014	/ 1 2 4
2297	de	Testpool Einführung	Wird bearbeitet	Kind T.	02.10.2014	/ i = = = + + + + + + + + + + + + + + + +
2221	de	Bundesversammlung	Freigegeben	Kind T.	26.09.2014	º <u>h</u> <u>^</u> <u></u>

Sie können nun die ZIP-Datei speichern. Die ZIP-Datei enthält alle Dateien für den Einsatz der Testsequenz. Diese kann anschliessend als Lernobjekt ins Lernmanagementsystem (LMS) hochgeladen werden.

## 3.5 Fallbeispiele (optional)

Fallbeispiele können optional für einen Mandanten aktiviert werden. Sie sind in Serien organisiert. Fallbeispiele sind einer Sprache zugeordnet, können jedoch nicht übersetzt werden, wie dies bei Fragen und Tests der Fall ist.

### 3.5.1 Fallbeispiele Prüfungsserie

Home Frag	en	Tests	Fallbeispiele	Ac	Imin	Logout			de	fr
Bearbeiten	Prüfu	ngss	erien bearbeiten							
	Suchtext	:	* ✓ Nur eigene Prü Suchen	fungsser Rese	ien bei der t	Suche berücksichtigen	Suche erweite	rm (+)		
	Suchres	sultat								
	Nr.	Sp.	Testtitel		Varianten	Autorenname	Datum	Funktionen		
		~					~			
	3568	de	Serie 1		1	SLH Admin N.	12.07.2023	N		
	Neue S	erie erst	ellen							

#### Serien bestehen aus folgenden Abschnitten:

1. Titel und Beschreibung: Eingabemöglichkeit für den Titel und einer kurzen Beschreibung der Serie.

Prüfungsser	ie erstellen					
Grunddaten						
Kurzame *	FB Serie 1	(max. 20	) Zeichen)			
Name *	Fachbericht Serie	1				
Beschreibung *	Das ist eine Facht	bericht Serie für das Ha	andbuch			
Hinweis auf Startseite	de fr it 1. Die Prüfung ist Applikationen wird und/oder gegen di Kompetenznachw 2. Schreiben Sie	selbständig und ohne I aufgezeichnet und ist ie Weisungen der Prüf eises mit null Punkten Ihre Antworten in gram	unerlaubte Hilfsmittel di nicht erlaubt. Bei Verst ungsleitung wird das en bewertet. matikalisch vollständiou	urchzuführen. Da össen gegen da tsprechende Ele en Sätzen wenr	as Wechseln zu andere Is Prüfungsreglement ement des üK- 1 dies verlangt ist	n 🌲
Hinweis auf Schlussseite	de fr it Sie haben das En	de der Prüfung erreich	t.			
Max. Punkte *	60 (Punkte	e) (üK-KN I: 60 Punkte,	üK-KN II: 50 Punkte)			
Zeitlimite *	50 (in Minu	uten)				
Sprache *	Deutsch	~				
Katalog *	Bildungsziele 202	3 SBVg		~		
Thema / Prüfungsgebiet:	BEM (BEM)					•
Einsatzgebiet:	BEM Basic Prüf	ung				•
Nr. 🛆 Varianter	iname	Status	Author	Datum	Funktionen	
			Keine Daten vorhand	en		
Neue Variante erst	ellen					Speichern Abbrecher

2. **Hinweise auf Start- und Schlussseite:** Hier können die Texte für die Start- und Schlusseite des Tests eingegeben werden. Im Testpool sind für die Sprachen "Deutsch" (de), "Französisch" (fr) und "Italienisch" (it) Texte hinterlegt, die mit dem entsprechenden blauen Knopf geladen und bei Bedarf angepasst werden können.

Kurzame *	FB Serie 1	(n	nax. 20 Zeichen)				
Name *	Fachbericht Serie	1					
Beschreibung *	Das ist eine Fachb	ericht Serie für	das Handbuch				
Hinweis auf	de fr it					<b>_</b>	
Startseite	<ol> <li>Die Pr</li></ol>	elbständig und aufgezeichnet i e Weisungen de eises mit null Pu	ohne unerlaubte Hilfsmit und ist nicht erlaubt. Bei er Prüfungsleitung wird da Inkten bewertet.	tel durchzuführen. Verstössen gegen o as entsprechende E	Das Wechseln zu anderen das Prüfungsreglement Element des üK-		
	2 Schreiben Sie I	hre Antworten ir	n orammatikalisch vollstä	ndigen Sätzen wer	nn dies verlangt ist	-	<
Hinweis auf Schlussseite	Sie haben das End	le der Prüfung e	erreicht.				
Hinweis auf Schlussseite Max Punkte *	de fr it Sie haben das End	le der Prüfung e	erreicht.	da)			
Hinweis auf Schlussseite Max. Punkte *	Go (Punkte	le der Prüfung e ) (üK-KN 1: 60 P ten)	erreicht. unkte, üK-KN 11: 50 Punk	(te)			
Hinweis auf Schlussseite Max. Punkte * Zeitlimite * Sprache *	de [fr] it Sie haben das End 60 (Punkte 50 (in Minu Deutsch	le der Prüfung e ) (üK-KN I: 60 P ten)	vrreicht. unkte, üK-KN II: 50 Punł	de)			
Hinweis auf Schlussseite Max. Punkte * Zeitlimite * Sprache * Kataloo *	del fr/it           Sie haben das End           60         (Punkte           50         (in Minu           Deutsch         Bildungsziele 202:	le der Prüfung e ) (üK-KN I: 60 P ten) 3 SBVg	rreicht. unkte, üK-KN II: 50 Punł	de)			
Hinweis auf Schlussseite Max. Punkte * Zeitlimite * Sprache * Katalog * Thema / Prüfungsgebiet:	60 (Punkte 50 (Punkte 50 (in Minu Deutsch Bildungsziele 2022 BEM (BEM)	le der Prüfung e ) (üK-KN I: 60 P ten) 3 SBVg	unkte, üK-KN II: 50 Punk	de) V			
Hinweis auf Schlussseite Max. Punkte * Zeitlimite * Sprache * Katalog * Thema / Prüfungsgebiet: Einsatzgebiet:	60 (Punkte 50 (Punkte 50 (in Minu Deutsch Bildungsziele 202: BEM (BEM) BEM Basic Prüfe	le der Prüfung e ) (üK-KN 1: 60 P ten) 3 SBVg	vrreicht. unkte, üK-KN 11: 50 Punk	(de)		•	
Hinweis auf Schlussseite Max. Punkte * Zeitlimite * Sprache * Katalog * Thema / Prüfungsgebiet: Einsatzgebiet: Nr. $\triangle$ Variante	del fr/ it           Sie haben das End           60         (Punkte           50         (in Minu           Deutsch         Bildungsziele 2022           BEM (BEM)         BEM Basic Prüft	le der Prüfung e ) (üK-KN I: 60 P ten) 3 SBVg ung Status	unkte, üK-KN II: 50 Punk	de) V Datum	Funktionen	•	

3. **Metadaten:** Bei den Metadaten wird die Prüfungsserie klassifiziert. Dort werden auch das Zeitlimit und die maximale Punktanzahl festgelegt.

Optional kann ein Katalog von Teilfähigkeitsnummern hinterlegt werden, der über einen Webservice aus einem Drittsystem (zB ein LMS) zur Verfügung gestellt wird. Ist dieses Feature aktiviert wird der Katalog zur Validierung der Teilfähigkeitsnummern bzw. Body of Knowledge bei den Bewertungskriterien der Fragen verwendet.

### Prüfungsserie erstellen

Grunddaten										
Kurzame *	FB Serie 1 (max. 20 Zeichen)									
Name *	Fachbericht Serie	1								
Beschreibung *	Das ist eine Fachb	Das ist eine Fachbericht Serie für das Handbuch								
Hinweis auf Startseite	de fr it 1. Die Prüfung ist s Applikationen wird und/oder gegen die Kompetenznachwei	le fr it 1. Die Prüfung ist selbständig und ohne unerlaubte Hilfsmittel durchzuführen. Das Wechseln zu anderen Applikationen wird aufgezeichnet und ist nicht erlaubt. Bei Verstössen gegen das Prüfungsreglement und/oder gegen die Weisungen der Prüfungsleitung wird das entsprechende Element des üK- Kompetenznachweises mit null Punkten bewertet.								
	2 Schreiben Sie II	hre Antworten in gram	matikalisch vollständige	n Sätzen wenn	dies verlangt ist	-				
Hinweis auf	de fr it									
Schlussseite	Sie haben das End	le der Prüfung erreicht	t.							
Max. Punkte *	60 (Punkte)	) (üK-KN I: 60 Punkte,	üK-KN II: 50 Punkte)							
Zeitlimite *	50 (in Minu	ten)								
Sprache *	Deutsch	~								
Katalog *	Bildungsziele 2023	3 SBVg		~			2			
Thema / Prüfungsgebiet:	BEM (BEM)					•				
Einsatzgebiet:	BEM Basic Prüfu	ing				•				
		1	1	1						
Nr. △ Varianten	name	Status	Author	Datum	Funktionen					
			Keine Daten vorhande	en						
Neue Variante erste	llen				S	peichern	Abbrechen			

#### 3.5.2 Fallbeispiel Prüfungsvariante

Innerhalb der Serie gibt es Varianten. Bei der Prüfung wird zufällig eine der verknüpften Varianten ausgewählt.

Eine Variante enthält immer eine Ausgangslage / Kundensituation und eine beliebige Anzahl von Fragen. Die Ausgangslage / Kundensituation kann mit einem HTML-Editor bearbeitet werden. Folgende Bearbeitungsoptionen stehen zur Verfügung:

- Textformat fett (CTRL-B)
- Textformat kursiv (CTRL-I)
- Schriftfarbe ändern
- Link hinzufügen / ändern (CTRL-L)
- Aufzählungsliste
- Nummerierte Liste
- Einzug verkleinern
- Einzug vergrössern
- Bild hinzufügen
- PDF-Dokument als Link hinzufügen
- Blockzitat
- Rückgängig (CTRL-Z)
- Wiederherstellen (CTRL-Y)

#### Variante bearbeiten

#### Grunddaten

Varianten-Nr.	10770							
Variantenname *	tenname * Variante 1							
Ausgangslage / Kundensituation *	$B  I  \underline{A} \lor \mathscr{O} := \underline{:} = \underline{:}							
	Eine Test Variante für das Handbuch							
Fragen								
Vorgabe	Fallbezogene Fragen zu den Fachkompetenzen:							
Frage *	Nr. Frage							
Punkte gesamt	Neue Frage hinzufügen (Grunddaten müssen ausgefüllt sein.)     0 (60)							

Speichern Abbrechen

Frage ergänzen

#### 3.5.3 Fallbeispiel Frage & Bewertungskriterium

Eine Variante besteht aus einer beliebigen Anzahl von Fragen, denen jeweils eine beliebige Anzahl von Bewertungskriterien zugeordnet ist. Beim HTML-Editor der Fragen stehen dieselben Bearbeitungsoptionen zur Verfügung wie bei der Ausgangslage / Kundensituation der Prüfungsvariante.

1. Die Checkbox "Ausgangslage bei Frage anzeigen" erlaubt, den Text der Ausgangslage bei der Prüfung einoder auszublenden.

2. Die Nummern der Leistungsziele (Body of Knowledge) werden anhand des Katalogs validiert, der bei der Prüfungsserie ausgewählt wurde, falls dieses Feature beim Mandanten aktiviert wurde.

3. Rechts werden die Punkte für das Bewertungskriterium angegeben. Ein Bewertungskriterium kann 0 bis 10 Punkte und unterstützt auch Dezimalstellen haben.

Bitte alle mit * gekennzei	ichneten Felder ausfüllen.	
Frage Nr.	1	
Frage zum Fallbeispiel	Eine Demo Frage	
Frage *	$\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	
	Eine Demo Frage	
	Ausgangslage bei Frage anzeigen	
Bewertungskriterium 1 *	Leistungsziel b1.ük1    Leistungsziel b1.ük1    Carteria Sie erläutern die branchenrelevanten rechtlicher Grundlagen. (b1.bank.ük1)	
	Eine Demo Frage	1.0
	Neues Bewertungskriterium hinzufügen (Frage muss ausgfüllt sein.)	
Punkte gesamt	$\Im$	1
	Speichern & Schliessen Abbrechen	

#### 3.5.4 Fallbeispiele exportieren

Fallbeispiele können genau wie Tests als SCORM Paket exportiert und in ein LMS eingebunden werden.

Home	Fragen		Tests		Fallbeispiele	Ac	lmin	Logout				
Bearbeiten		Prüfu	ngss	erien v	on Fallbeis	pielen	) bearb	eiten				
		Suchtext:					rien bei der Suche berücksichtigen			Suche erweitern (+)		
					Suchen							
		Suchres	ultat									
		Nr.	Sp.	Testtitel			Varianten	Autorenname		Datum	Funktionen	
			~							~	_	
		3568	de	Serie 1	rie 1			SLH Admin N.		12.07.2023	🥒 🛍 🚹 🕽	
		Neue Se	erie erst	ellen							-	

Genau wie für Tests stehen 2 Exporttypen zur Verfügung:

- **1. SLH-Prüfungsplayer:** Der Prüfungs-Player ist für Prüfungsszenarien optimiert und tauscht die Ergebnisse via der SCORM Schnittstelle mit dem LMS aus, in dem das Paket eingebunden ist.
- 2. Test-Player: Der Test-Player ist für Übungsszenarien vorgesehen. Es werden keine Daten an das LMS übermittelt.

Test als Lernobjekt exportieren						
Gemäss dem Test-Typen wird das Frage-Set in dem bereits vorselektierten Format exportiert. Sie können hier das Format optional noch ändern.						
Format:	SLH My Learning Prüfungs-Player (HTML) (ZIP-Package) V SLH My Learning Prüfungs-Player (HTML) (ZIP-Package) Test-Player (HTML / ZIP-Package)					

## 4. Verschiedenes

### 4.1 Test-Player

Der Test-Player spielt die Fragen des jeweiligen Tests ab. Auf der Startseite stehen jeweils Angaben über Bearbeitungsdauer, Bestanden-Grenze und Anzahl Fragen. Die Fragen werden immer zufällig aus einer definierten Gruppe ausgewählt (x aus y). Die Fragenreihenfolge wird ebenfalls zufällig ausgewählt. Die Reihenfolge kann aber auch fixiert werden s. Kapitel 3.4.1. Während des Tests kann die Testperson Fragen markieren. Mittels "Fragenübersicht" kann jederzeit direkt zu einer bestimmten Frage navigiert werden. In der Fragenübersicht werden die bereits gelösten und die markierten Fragen farblich hervorgehoben.

Wenn die vorgegebene Zeit überschritten wird, dann springt der Test-Player automatisch ans Ende. Es findet eine automatische Testauswertung mit «Bestanden/Nicht Bestanden» anhand der definierten Bestanden-Grenzen statt. Auf der Schlussseite kann optional das Resultat angezeigt werden.

### 4.2 Resultateinsicht für Teilnehmer

Im Reiter "Eigenschaften" eines Tests kann bestimmt werden, ob einem Testabsolventen nach dem Abschluss des Tests Resultateinsicht gewährt wird oder nicht. Dabei wird unterschieden zwischen "Keine Einsicht", "Einsicht in alle Fragen" oder "Nur Einsicht in falsch beantwortete Frage". Bei der Einsicht wird anschliessend nochmals zwischen drei Arten unterschieden. "Nur Antwort anzeigen", "Antwort mit Resultatauswertung anzeigen" und "Antwort mit Lösung anzeigen". Bei der Option "Antwort mit Lösung anzeigen" wird zuerst die gewählte Antwort angezeigt, mit der Schaltfläche "Lösung" kann dann jeweils die richtige Lösung angezeigt werden.

Auswerti	ung: Gast								
Maximale	Punktzahl:	12	Testdurchführung:	14.08.2015 08:17					
Minimale	erforderliche Punktzahl:	9.6 (80%)	Anzahl Versuche:	1 von 5					
Ihre erzi	elten Punkte:	<mark>6 (50%)</mark>	Benötigte Zeit:	0:42					
Nicht bestanden Bitte beachten Sie, dass die Testresultate NICHT abgespeichert werden. ID Thema Punkte Navimum									
Bitte bea	achten Sie, dass die Te Thema	stresultate NICHT ab	gespeichert werden.		Punkte	Maximum			
Bitte bea	achten Sie, dass die Te Thema <u>Die Schweiz und ihre Ka</u>	stresultate NICHT ab antone	gespeichert werden.		Punkte 2.00	Maximum 6.00			
Bitte bea ID 8577 8573	achten Sie, dass die Te Thema <u>Die Schweiz und ihre Ka</u> Wimbledon Final 2009	stresultate NICHT ab antone	gespeichert werden.		Punkte 2.00 1.00	Maximum 6.00 1.00			
Bitte bea ID 8577 8573 8576	achten Sie, dass die Te Thema Die Schweiz und ihre Ka Wimbledon Final 2009 Aus der Farbenlehre	stresultate NICHT ab antone	gespeichert werden.	-	Punkte 2.00 1.00 1.00	Maximum 6.00 1.00 3.00			
Bitte bea ID 8577 8573 8576 8574	achten Sie, dass die Te Thema Die Schweiz und ihre Ka Wimbledon Final 2009 Aus der Farbenlehre Knobelaufgabe	stresultate NICHT ab antone	gespeichert werden.	-	Punkte 2.00 1.00 1.00 1.00	Maximum 6.00 1.00 3.00 1.00			
Bitte bea 1D 8577 8573 8576 8574 8575	Achten Sie, dass die Ter Thema Die Schweiz und ihre Ka Wimbledon Final 2009 Aus der Farbenlehre Knobelaufgabe Geografie	stresultate NICHT ab antone	gespeichert werden.		Punkte 2.00 1.00 1.00 1.00 1.00	Maximum 6.00 1.00 3.00 1.00 1.00			

Beispiel: Nur falsch beantwortete Fragen anzeigen

Mustertest			TESTPOOL
Frage 9 von 10	ID: 3894		
Deutschland Belgien	Länder und ihre Flaggen Flagge dient meist in Form Eine Nationalflagge ist ein Farben der Flagge ist verfi- wird dein Wissen über die Jeder Staat hat seine eige bei einigen wird es sehr so Deine Aufgabe ist es, die f Niederlande Frankreich	(5 Punkte) n eines Tuches um eine Gemeindschaft nationales Symbol eines Staates und d assungsmäßig niedergeschrieben. Beim Zugehörigkeit der einzelnen Flaggen zu ne Flagge. Viele unterscheiden sich in d schwer. Flagge zum richtigen Land zuzuordnen. Rumänien	(Staat) zu symbolisieren. as Aussehen und die "Flaggen Quiz Europa" einem Staat überprüft. ler Form und in den Farben,
Gast 2020.05.10		Fragenübersicht Kom	imentar 🔇 📏

Nur Antwort anzeigen

Mustertest					TESTPOOL
Frage 3 von 10			ID: 3894		
		Länder u Flagge d Eine Nati Farben d wird dein Jeder Sta bei einige Deine Au	und ihre Flaggen (5 Pun ient meist in Form eines ionalflagge ist ein nationa er Flagge ist verfassung Wissen über die Zugehö aat hat seine eigene Flag en wird es sehr schwer. Ifgabe ist es, die Flagge :	ikte) Tuches um eine Gemeindsci ales Symbol eines Staates u smäßig niedergeschrieben. E brigkeit der einzelnen Flagge ige. Viele unterscheiden sich zum richtigen Land zuzuordr	haft (Staat) zu symbolisieren. nd das Aussehen und die 3eim "Flaggen Quiz Europa" n zu einem Staat überprüft. in der Form und in den Farben, nen.
Deutschland	Belgien	Niederlande	Frankreich	Rumänien	
Gast 2020.05.10		Fra	genübersicht	Lösung	Kommentar 🔇 📏

Antwort mit Resultatauswertung anzeigen

Mustertest				$\searrow$	TEST	FPOOL
Frage 3 von 10			ID: 3894			
Deutschland	Belgien	Länder u Flagge di Eine Nati Farben d wird dein Jeder Sta bei einige Deine Au Niederlande	ind ihre Flaggen (5 Pun ent meist in Form eines T onalflagge ist ein nationa er Flagge ist verfassungs Wissen über die Zugehö hat hat seine eigene Flagg en wird es sehr schwer. Ifgabe ist es, die Flagge z Frankreich	kte) Fuches um eine Gemein les Symbol eines Staate mäßig niedergeschriebe rigkeit der einzelnen Fla ge. Viele unterscheiden rum richtigen Land zuzur Rumänien	dschaft (Staat) zu sym es und das Aussehen u en. Beim "Flaggen Qui ggen zu einem Staat i sich in der Form und ir ordnen.	bolisieren. nd die : Europa" iberprüft. 1 den Farben,
Gast 2020.06.10		Fra	genübersicht	Lösung	Kommentar	< >

Antwort mit Lösung anzeigen

### 4.3 Tipps & Tricks

- 1. Immer mit geeigneten Such- und Filterwerten arbeiten. Suchresultat Tabelle unterstützt \* als Filterfunktion. (Filter auf Fragen Nr. \*11 -> Fragen 11, 111, 211, 311 etc.)
- 2. KEINE Leerzeichen in Fragen zwecks Layout-Optimierung verwenden
- 3. IMMER die Fragen/Tests mit der Preview-Funktion prüfen
- 4. Textlänge, Layout usw. optimieren
- 5. Nur JPEG für Bilder zu Fragen/Tests verwenden!
- 6. Grössenangabe des Standardbild beachten (BxH)
- 7. Der Testbericht (im Word-Format) kann als Papiertest genutzt werden, als Papierkopie jeweils an einen Kurs mitgenommen oder auch zur Rechtschreibeprüfung verwendet werden.
- 8. Auswahl der Testsprache steuert auch die Auswahl der zur Verfügung stehenden Fragen beim Erstellen des Tests.
- 9. Abgelehnte Fragen müssen zuerst über den "Bleistift" im Bearbeitungsmodus geöffnet und anschliessend gespeichert werden, um diese anschliessend löschen zu können.
- 10. Mit dem Symbol 😵 kann der Status nur um eine Stufe geändert werden. Die Zwischenschritte müssen jeweils gespeichert werden.
- 11. Details zur Erfassung einer Frage vom Typ HOTSPOT finden Sie im Anhang unter Kapitel 5.8
- 12. Beim Erfassen einer Frage vom Typ HOTSPOT erfolgt die Validierung erst beim Speichern der Frage. Falls Unstimmigkeiten bestehen, erscheint eine entsprechende Meldung. Diese Meldung enthält Hinweise, wo etwas korrigiert oder angepasst werden muss.

### 4.4 Spracheinstellungen

Im Top Menu der Anwendung wird die Sprache für die Benutzeroberfläche (GUI-Sprache) eingestellt. Sämtliche Steuerungstasten, Überschriften und Texte der Benutzeroberfläche werden in der gewählten Sprache angezeigt.

II SV	SWISS LEARNING HUB									TESTPOOL					
Home	Frage	n	Tests	Admin	Logout					d	e fi	it	t en		
Bearbeiten		Fraç	gen bearbei	ten											
Überprüfen	Überprüfen		ext:	*					Suche reduzieren (-)						
				🛃 Im Fragetitel		Im Frageintro	🗹 In Fr	ragen							
Ühersetzen				🗹 In Antworten		🗹 In Stichworten	🗌 In Tr	hema							

Die gewählte GUI-Sprache entspricht nicht automatisch der Sprache innerhalb einer Frage. Wenn eine neue Frage erstellt wird, muss die Sprache der Frage separat gesetzt werden. s. Punkt 3.3

Home	Frage	n	Tests	Admin	Logout			de	fr	it	en
Bearbeiten		Neu	e Frage er	assen							
Überprüfen		Bestin	nmen Sie den Tyj	o der neu zu erste	ellenden Frage.						
Übersetzen		Frage	ntyp	Richtig/Fa	lsch (T/F)	~					
		Daten	sprache	Englisch		~					
Neu erstelle	n	W	/eiter								

Bei jedem Test kann festgelegt werden, für welche Zielsprache der Test ausgelegt werden soll.

Home Fi	ragen	Tests	Admin	Logout	
Bearbeiten	Tes	st neu erste	llen		
Neu erstellen	E	igenschaften			
	G	rundinformation			
	К	urzname des Tests	*	Test 1	(max. 20 Zeichen)
	S	orache		Englisch	~
	Te	sttitel *		Test in english	

Die Spracheinstellung des Tests beeinflusst die Auswahl der zur Verfügung stehenden Fragen bei der Zusammenstellung des Tests. So stehen für einen französischen Test nur Fragen in französischer Sprache zur Auswahl.

## 5. Anhang

Hier finden Sie zu allen Fragetypen die Erfassungsmasken und die Ansicht im Test-Player. Bei den Erfassungsmasken ist jeweils nur der Bereich sichtbar, welcher für jeden Fragentyp unterschiedlich ist (gelb markiert).

Frage ändern	
	1
Frage / Antwort History	
Bitte alle mit * gekennzeichneten	Felder ausfüllen.
Grundinformation	
Fragenummer	8406
Fragetyp	Richtig/Falsch (T/F)
Datensprache	Support Testpool Deutsch
Frage / Antwort	
Fragetite! *	Cabrittetallar
Intro zur Frage	Zum Thoma Schweizer Schriftsteller
Bild (nur JPEG. opt. 900 x 600)	
Dokument (nur PDF)	Schriftsteller 🙍 🔁 🗊
Frage *	Stammt der Schriftsteller Gottfried Keller aus der Schweiz?
Antwort	Richtig O Falsch
Kategorisierung / Metadaten	
Thema *	Test (TE)
Zielgruppe	
Kommentar zur Lösung	
Stichworte	
Bemerkung des Autors	
Gewichtung und Zeit	
Default Punktzahl	1
Gewichtung (max. 10)	1.000 Resultierende maximale Punktzahl: 1.00
Bearbeitungszeit *	45 (Sekunden)
Taxonomie	
Letzte Änderung: 17.08.2020.20-	
COLLE MIDE 1019. 11.00.2020 20.1	

Komplette Erfassungsmaske einer Richtig/Falsch-Frage – der gelbe Bereich ist für jeden Fragentyp individuell.

## 5.1 Fragetypen Richtig/Falsch (T/F)

### Erfassungsmaske T/F

Grundinformation	
Fragenummer	27
Fragetyp	Richtig/Falsch (T/F)
Autor	Kunz Werner
Datensprache	Deutsch
Frage / Antwort	
Fragetitel *	Geografie
Intro zur Frage	Ist diese Aussage richtig oder falsch?
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px	
Dokument (nur PDF)	<b>2</b> D 🛈
Frage *	Das Matterhorn befindet sich in den Walliser Alpen zwischen Zermatt und Breuil-Cervinia.
A should be	

### Vorschau im Test-Player T/F

Vorschau der gewählten Frage			TESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 27		Verbleibende Zeit (Minuten): 4:45
	Geografie (1.25 Punkte) Ist diese Aussage richtig oder falsch Das Matterhorn befindet sich in den Richtig Falsch	1? I Walliser Alpen zwischen Zu	ermatt und Breuil-Cervinia.
Gast 2020.06.10	Fra	agenübersicht Fra	ge markieren

SVVISS LEAKINING HUE	::	<b>SWIS</b>	S LEA	RNi	NG	HUE
----------------------	----	-------------	-------	-----	----	-----

## 5.2 Multiple Choice (MC)

## Erfassungsmaske MC

Frage / Antwort	
Fragetitel *	Wimbledon Final 2009
Intro zur Frage	Wählen Sie die korrekte Antwort.
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	
Dokument (nur PDF)	\$
Frage *	Wer war 2009 der Gegner von Roger Federer im Wimbledon-Finale?
Antwort *1	Rafael Nadal
Antwort *2	Andre Agassi
Antwort *3	Boris Becker
Antwort *4	Andy Reddick  Richtig

### Vorschau im Test-Player MC

Vorschau der gewählten Frage		TESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 25	Verbleibende Zeit (Minuten): 4:38
	Wimbledon Final 2009 (1 Punkt)	
	Wählen Sie die korrekte Antwort. Wer war 2009 der Gegner von Roger Federer im Wimb	oledon-Finale?
	O Andre Agassi	
A Card Par	O Boris Becker	
	O Andy Roddick	
	O Rafael Nadal	
Gast 2020.06.10	Fragenübersicht	Frage markieren

## 5.3 Multiple Response (MR)

### Erfassungsmaske MR

Frage / Antwort			
Fragetitel *	Aus der Farbenlehre		
Intro zur Frage	Die additiven Grundfarben werden unter anderem in Röhrenmonitoren, LCS-Bildschirmen und zur Bilddarstellung verwendet.	Video-Projel	ktoren
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)			
Dokument (nur PDF)			
Frage *	Mit welchen Farben können durch additive Farbmischungen die Farben des RGB-Farbraumes	s erzeugt wer	den?
Antwort * 1	schwarz	Richtig	Û
Antwort * 2	grün	✓ Richtig	Û
Antwort * 3	silber	Richtig	Û
Antwort* 4	gelb	Richtig	Û
Antwort * 5	rot	Richtig	Û
Antwort* 6	pink	Richtig	Û
Antwort* 7	blau	Richtig	Û

Die Antworten können im Player entweder gemischt oder nicht gemischt ausgegeben werden.

### Vorschau mit Test-Player MR

Vorschau der gewählten Frage			TESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 29		Verbleibende Zeit (Minuten): 4:58
	Aus der Farbenlehre (3.75 Pr Die additiven Grundfarben wer und Video-Projektoren zur Bild Mit welchen Farben können du Farbraumes erzeugt werden? blau blau rot grün grün schwarz gelb pink	unkte) rden unter anderem in Röhrer Idarstellung verwendet. urch additive Farbmischunger	nmonitoren, LCS-Bildschirmen
Gast 2020.05.10		Fragenübersicht	Frage markieren

## 5.4 Matrix Richtig/Falsch (M T/F)

### Erfassungsmaske M T/F

Frage / Antwort		
Fragetitel *	Schwinger	
Intro zur Frage	Markieren Sie die richtigen und falschen Behauptungen.	
		1.
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)		
Dokument (nur PDF)	<b>1</b>	
Frage *	Welche dieser Schweizer Sportgrössen haben ihre sportlichen Erfolge im Schwin	gen erzielt?
		11.
Behauptung * 1	Jörg Abderhalden	🗹 Richtig 🛍
Behauptung * 2	Carlo Janka	🗆 Richtig 🛍
Behauptung * 3	Kilian Wenger	
Behauptung * 4	Diego Benaglio	🗌 Richtig <u></u>
Behauptung * 5	Erika Hess	🗆 Richtig 🛍
Behauptung * 6	Ernst Schläpfer	✓ Richtig
	0	
Antworten mischen		

Die Antworten können im Player entweder gemischt oder nicht gemischt ausgegeben werden.

### Vorschau im Test-Player M T/F

Vorschau der gewäh	Iten Frage	TE	STPOOL
Frage 1 von 1	ID: 31	Verbleibende	Zeit (Minuten): 4:56
	Schwinger (3 Punkte) Markieren Sie die richtigen und falschen Behauptungen. Welche dieser Schweizer Sportgrössen haben ihre sportlichen Erfolge im Schwinge	en erzielt?	
		Richtig	Falsch
Ernst Schläpfer		0	0
Diego Benaglio		0	0
Carlo Janka		0	0
Jörg Abderhalden		0	0
Erika Hess		0	0
Kilian Wenger		0	0
Gast 2022.04.14	Fragenübersicht	Frage markieren	>

## 5.5 Verschiebeaufgabe (D&D)

### Erfassungsmaske D&D

Fragetitel *	Die Schweiz und ihre Kantone		
	Kennen Sie die Kantone der Schweiz?	?	
Intro zur Frage			
Bild (nur JPEG, opt. 600 x 400 xx)			
Dokument (nur PDF)			
Frage *	Ordnen Sie die Wappen den richtigen	Kantonen zu.	
	1	Kanton Zürich	
Ziel- / Verschiebeelement * 1			
	2		
/iel- / Verschiebeelement * 2	2	Kanton Bern	
čiel- / Verschiebeelement * 2 čiel- / Verschiebeelement * 3	3	Kanton Bern Kanton Luzern	
Ziel- / Verschiebeelement * 2 Ziel- / Verschiebeelement * 3 Ziel- / Verschiebeelement * 4	3	Kanton Bern Kanton Luzern Kanton Schwyz	
Ciel- / Verschiebeelement * 2 Ciel- / Verschiebeelement * 3 Ciel- / Verschiebeelement * 4 Ciel- / Verschiebeelement * 5	2 3 4 5	Kanton Bern Kanton Luzern Kanton Schwyz Kanton Zug	

#### Vorschau im Test-Player D&D

Vorschau der ge	ewählten Frage				TESTPOOL
Frage 1 von 1		ID:	32	Vert	bleibende Zeit (Minuten): 4:44
123	4 5 6	Die Schweiz und ihre Kantone (9 Punkte) Kennen Sie die Kantone der Schweiz? Ordnen Sie die Wappen den richtigen Kantonen zu.			
1	2	3	4	5	6
Kanton Zürich	Kanton Zug	Kanton Solothurn	Kanton Luzern	Kanton Schwyz	Kanton Bern
Gast 2020.05.10			Fragenüb	persicht Frage ma	arkieren 📏

## 5.6 Offene Frage (OP)

Fragentyp ist nicht geeignet und somit auch nicht zulässig für Online-Test. Dieser Fragentyp kann nicht automatisch ausgewertet werden.

Informationen zur Frage	
Fragetitel *	Beschreibung
Intro zur Frage	
Bild (nur JPEG, opt. 600 x 400 px)	
Dokument (nur PDF)	
Frage *	Beschreiben Sie die Photosysthese in 1-2 Sätzen.
Antwortkriterien *	Bitte die Formel angeben

## 5.7 Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)

Erfassungsmaske D&D IMG (mit Beispiel)

Frage / Antwort		
Fragetitel *	Länder und ihre Flaggen	
Intro zur Frage	Flagge dient meist in Form eines Tuch Nationalflagge ist ein nationales Symb verfassungsmäßig niedergeschrieben, der einzelnen Flaggen zu einem Staat sich in der Form und in den Fachen be	es um eine Gemeindschaft (Staat) zu symbolisieren. Eine ol eines Staates und das Aussehen und die Farben der Flagge ist Beim "Flaggen Quiz Europa" wird dein Wissen über die Zugehörigkeit überprüft. Jeder Staat hat seine eigene Flagge. Viele unterscheiden
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	<b>n</b>	
Dokument (nur PDF)		2 D 🛈
Frage *	Deine Aufgabe ist es, die Flagge zum	richtigen Land zuzuordnen.
Ziel- / Verschiebeelement 1 (160 x 90 px) *	Deutschland	
Ziel- / Verschiebeelement 2 (160 x 90 px) *	Belgien	
Ziel- / Verschiebeelement 3 (160 x 90 px) *	Niederlande	
Ziel- / Verschiebeelement 4 (160 x 90 px) *	Frankreich	
Ziel- / Verschiebeelement 5 (160 x 90 px) *	Rumänien	

7

### Vorschau im Testplayer D&D IMG

Vorschau der g	ewählten Frage				TESTPOOL
Frage 1 von 1 ID: 3894			Ver	bleibende Zeit (Minuten): 4:56	
		Länder und ih Flagge dient m Eine Nationalf Farben der Fla wird dein Wiss Jeder Staat ha bei einigen wir Deine Aufgabe	nre Flaggen (5 Punkte) neist in Form eines Tuches lagge ist ein nationales Syr agge ist verfassungsmäßig en über die Zugehörigkeit d tt seine eigene Flagge. Viel d es sehr schwer. e ist es, die Flagge zum rich	um eine Gemeindschaft (5 mbol eines Staates und da niedergeschrieben. Beim ' der einzelnen Flaggen zu e le unterscheiden sich in de ntigen Land zuzuordnen.	Staat) zu symbolisieren. s Aussehen und die Flaggen Quiz Europa" einem Staat überprüft. r Form und in den Farben,
Deutschland	Belgien	Niederlande	Frankreich	Rumänien	
?	?	?	?	?	
	2		hall		
Gast 2020.06.10			Fragenüt	Persicht Frage m	arkieren 📏

## 5.8 Hotspot (HOTSPOT)

Erfassungsmaske HOTSPOT (mit Beispiel).

ragetitel *	Parlament Sitzplatz	Z				
ntro zur Frage	style="font-size: 2 Parlaments, legen Bundesversammlu Parlament, deshalt	0px"> <em>vier Jahre sie die Gesetze fest. Ing, wobei beide Kam b werden die Sitze an</em>	n≺/em≻Zusammen mit mern gleichber hand der Bevö	vom Volk gewählt. Als l dem Ständerat bilden sie rechtigt sind. Ein Nationalr bilkerung der einzelnen Ka	Legislative und Teil unseres e die Vereinigte Irat vertritt seinen Kanton im antone festgelegt.	
ild (nur JPEG, wird skaliert auf 00 x 400 px)						
okument (nur PDF)		]		1 TA		
rage *	<span style="font-&lt;/td&gt;&lt;td&gt;-size: large"><strong></strong></span>	Wissen Sie, w	vo der Redner im National	lrat sitzt?		
Internet Editor *	Neue Figur	Neues Polygon	(maximal 6 F	iguren resp. Antworten :	sind möglich)	1
					Richtia Funktion	en
	Image: Constraint of the second se				Richtig Funktion	en
vntworten *	Ø00000         Ø         Bezeichnung         Sitzplatz 1         Sitzplatz 2				Richtig Funktion	er
untworten *	Ø00000         Ø Bezeichnung         Sitzplatz 1         Sitzplatz 2         Sitzplatz 3					en

#### Unterscheidung zwischen Figur und Polygon

Neue Figuren hinzufügen beinhaltet fünf Standardformen (rot markiert), die vordefiniert sind. Zudem können beliebige Vielecke als Polygon (gelb markiert) hinzugefügt werden.

Neue Figur Neues Polvaon (maximal 6 Figuren resp. Antworten sind möglich)
Geben Sie eine Bezeichnung ein und wählen Sie die gewünschte Figur. Bezeichnung *
OK Abbrechen

Folgende Symbole und Funktionen stehen bei der Erfassung einer Hotspot Aufgabe zur Verfügung:

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
<u></u> 000000	Farbe der Umrandung wählen	Die Farbe ist durch die Verschiebung des Cursors frei wählbar. Der Farbcode kann für die Verwendung als Füllung kopiert werden.	Fragenautor
	Strichstärke der Umrandung bestimmen	Durch die Verschiebung des Reglers ändert sich die Strichstärke.	Fragenautor
2	Transparenz der Umrandung bestimmen	Durch die Verschiebung des Reglers ändert sich die Transparenz der Umrandung	Fragenautor
r 1000000	Füllfarbe wählen	Die Farbe ist durch die Verschiebung des Cursors frei wählbar. Der Farbcode kann für die Verwendung als Umrandung kopiert werden.	Fragenautor
	Transparenz der Füllung bestimmen	Durch die Verschiebung des Reglers ändert sich die Transparenz der Füllung.	Fragenautor
<i>\$</i> 2	Stil auf alle selektieren Elemente	Der aktuell gewählte Stil (Füllung und Umrandung) wird auf alle selektierten Elemente übernommen.	Fragenautor

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	übernehmen		
*	Stil dieses Elementes für eine neue Figur / Polygon übernehmen	Der Stil des entsprechenden Elementes wird in die Farbpalette übernommen und wird beim Erstellen einer neuen Figur oder eines neuen Polygons verwendet.	Fragenautor
<u>ت</u>	Element löschen		Fragenautor

### Vorschau im Testplayer HOTSPOT

Frage 1 von 1	ID: 2502	X	Verbleibende Zeit (Minuten): 3
Parlament Sitzplatz (1 Punkt)			
Sie können hier die Sitze des Nationalrates abgebildet	0000		10000
sehen. Der Nationalrat wird im Abstand von Vier	00000		DOCOO
Jahren vom Volk gewählt. Als Legislative und Teil	10 0000		DO DO
inseres Parlaments, legen sie die Gesetze fest.			
Zusammen mit dem Ständerat bilden sie die Vereinigte	S S & S		
Jundesversammlung, wobel beide Kammern Jleichberechtigt sind. Ein Nationalrat vertritt seinen			
Kanton im Parlament, deshalb werden die Sitze	SS SS		
anhand der Bevölkerung der einzelnen Kantone			
esigelegi.		7 👌	
Wissen Sie, wo der Redner im			
Nationalrat sitzt?			
			8 8
	90		
Peter Muster 022.01.26		Fragenübersicht	Frage markieren

### 5.9 Offene Antwort (FILLIN)

Erfassungsmaske FILLIN (mit Beispiel).

Frage / Antwort	
Fragetitel *	Offene Antwort - Beispiel
Intro zur Frage	
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 60 px)	
Dokument (nur PDF)	1 I I I I I I I I I I I I I I I I I I I
Frage *	Wie darf die Tageslenkzeit ausgedehnt werden?
Gültige Antwort 1 *	Einmal pro Woche auf 10 Stunden
Gültige Antwort 2 *	1x pro Woche auf 10 Std
Gültige Antwort 3 *	1x pro Woche auf 10 Stunden
Gültige Antwort 4 *	1x pro Woche auf 10 Std.
	Neue gültige Antwort
Eingaben bereinigen	☑ Ignoriert Gross- / Kleinschreibung und eliminiert Leerzeichen am Anfang und Ende der Eingabe

Definieren Sie alle als richtig geltenden Antworten. Mit 'Eingabe bereinigen' bestimmen Sie ob Gross-/ Kleinschreibung bei der Beantwortung ignoriert werden soll und allfällig erfasste Leerzeichen am Anfang oder Ende der Eingabe eliminiert werden sollen.

Vorschau der gewählten Frage		TESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 11690	Verbleibende Zeit (Minuten): 4:50
Offene Antwort - Beispiel (1 Punkt) Fragebereich: Wie darf die Tageslenkzeit ausgedehnt werden?	Antwortbereich:	
Gast 2022.04.11	Fragenű	bersicht Frage markieren

## 5.10 Lückentext (GAP)

Erfassungsmaske GAP (mit Beispiel).

Frage / Antwort		
Fragetitel *	Lückentext - Beispiel	
Intro zur Frage		11.
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	🤭 🖬	
Dokument (nur PDF)		
Lückentext *	Zwei [1]Boxer jagen die quirlige Eva und ihren Mops durch Sylt. Franz jagt im I verwahrlosten [2]quer durch Bayern. Zwölf Boxkämpfer jagen Viktor quer über d Sylter Deich. Vogel Quax [3]Johnys Pferd Bim. Sylvia wagt quick den Jux bei P Polyfon zwitschernd aßen Mäxchens Vögel Rüben, Joghurt und Quark. "Fix, Schwyz blöd vom Paß. Victor jagt zwölf Boxkämpfer quer über den großen Sylter Deich. Fa von Xylophonmusik quält jeden größeren Zwerg.	komplett en großen forzheim. z!" quäkt Jürgen Isches Üben
Textlücke 1 *		
	fette	🗆 Richtig 🗑
	flinke	🗹 Richtig 🗐
	bullige	🗆 Richtig 🗐
	O Neue Option	
Textlücke 2 *		<b></b>
	Taxi	Richtig
	Bus	Richtig
	Tram	Richtig
	Neue Option	
Textlücke 3 *		
	schlägt	Richtig
	zwickt	🗹 Richtig 🗐
	umarmt	🗆 Richtig 🗐
	Neue Option	_
	<ul> <li>Neue Textlücke</li> </ul>	

Textlücke erstellen:

- Markieren Sie das gewünschte Wort, das als Textlücke dargestellt werden soll
- Wählen Sie 'Neue Textlücke'
- Das markierte Wort wird durch einen Platzhalter ersetzt und als richtige Option in die Liste der entsprechenden Textlücke übernommen. Zwei Felder für Auswahloptionen werden eröffnet. Weitere Optionen können Sie hinzufügen.

#### Wichtige Hinweise:

- Beim Entfernen einer Textlücke wird das richtige Wort nicht wieder im Lückentext hinzugefügt. Fügen Sie dieses manuell vor oder nach dem Löschen wieder hinzu.
- Ist eine Gap-Text Frage übersetzt, so gelten die Antwortmöglichkeiten für alle Sprachen gleich. Die Antwortmöglichkeiten können ausschliesslich bei der Originalsprache verändert werden. Die Antwortmöglichkeiten aller Übersetzungen werden in diesem Fall angepasst. Das gilt jedoch nur, wenn die Anzahl der Antwortmöglichkeiten gleichbleibt. Verändert sich diese Anzahl, muss die Gap-Text Frage neu erstellt und übersetzt werden.
- Die Anzahl der Lücken ist auf 9 beschränkt. Benötigen Sie mehr Optionen, so verwenden Sie bitte ein Multiple Response oder ein Matrix-Frage.

Vorschau der gewählten Frage			TESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 11691		Verbleibende Zeit (Minuten): 4:49
Fragebereich:	Zwei Boxer jagen di komple en quer ū fette n Sytter Deich. V wagt ( flinke )ei Pforzheim. Pr Joghu bullige Fix, Schwyz" q Boxkäinen größeren Zwerg.	e quirlige Eva und ihren Mo quer durch Bayern. Zw /ogel Quax ( v lyfon zwitschernd aßen N akt Jürgen blöd vom Paß. ytter Deich. Falsches Über	ops durch Sylt. Franz jagt im ölf Boxkämpfer jagen Viktor Johnys Pferd Bim. Sylvia Mäxchens Vögel Rüben, Victor jagt zwölf n von Xylophonmusik quält
Gast 2022.04.11		Fragenübersicht	Frage markieren

#### Vorschau im Testplayer:

## 5.11 Matrix (MATRIX)

Erfassungsmaske MATRIX (mit Beispiel).

Frage / Antwort					
Fragetitel *	Matrix - Beispiel				
Intro zur Frage			11		
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 60 px)					
Dokument (nur PDF)		🔁 🔁 🗎			
Frage *	Welche Kombinationen passen?		1.		
			ABCDE		
Behauptung 1 *	Hauptstadt der Schweiz		🛛 🗌 🔤 🔤 Richtig 🗑		
Behauptung 2 *	Liegt in der franz. Schweiz		🗌 🗆 🗆 🗹 🗸 Richtig 🗑		
Behauptung 3 *	Liegt an einem Fluss		🗹 🗹 🔽 🗌 🗸 Richtig 🗑		
	Neue Behauptung hinzufügen				
Antwort A *	Bern				
Antwort B*	Baden				
Antwort C*	Zürich				
Antwort D*	Lausanne	<b>Î</b>			
Antwort E*	Genf	Ô			
	Neue Antwort hinzufügen				

Sie können max. 6 Antworten (A – F) hinzufügen. Die Anzahl der Behauptungen ist nicht begrenzt.

Wichtiger Hinweis:

• Ist eine Matrix Frage übersetzt, so gelten die Antwortmöglichkeiten für alle Sprachen gleich. Die Antwortmöglichkeiten können ausschliesslich bei der Originalsprache verändert werden. Die Antwortmöglichkeiten aller Übersetzungen werden in diesem Fall angepasst. Das gilt jedoch nur, wenn die Anzahl der Antwortmöglichkeiten gleichbleibt. Verändert sich diese Anzahl, muss die Matrix Frage neu erstellt und übersetzt werden.

Vorschau der gewäh	nlten Frage			$\searrow$	TI	ESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 11692			Verbleibende Zeit (Minuten): 4:55		
	Matrix - Beispiel (7 Punkt Welche Kombinationen pass	e) en?				
		Bern	Baden	Zürich	Lausanne	Genf
Hauptstadt der Schweiz						
Liegt in der franz. Schweiz						
Liegt an einem Fluss						
Gast 2022.04.11				Fragenübersicht	Frage markieren	>

## 5.12 Fallbeispiel

### Vorschau im Testplayer Fallbeispiel

VARIANTE 1 (10770)		B1.ÜK1	FRAGE 1 VON 1
Einleitung / offene Fragen			
Ausgangslage / Kundensituation:	Antwortbereich:		
Eine Test Variante für das Handbuch			
	Ι		
Mit noch mehr Text	-		
Fragebereich:			
Eine Test Frage			
Peter Muster     Ø   Verbleibende Zeit (Minuten): 49:22   Fragenübersicht	Frage markieren <b>?</b> Vorgabe	n 🧲	$\rightarrow$